



karty
pracy
i pomoce

Ciekawa zabawa

TRZYŁATKI



ISBN 978-83-267-4038-1



9 788326 740381

nowa
era

Ciekawa zabawa

Nabyta przez Ciebie publikacja jest dziełem twórcy i wydawcy. Prosimy o przestrzeganie praw, jakie im przysługują. Zawartość publikacji możesz udostępnić nieodpłatnie osobom bliskim lub osobiście znanym, ale nie umieszczaj jej w Internecie. Jeśli cytujesz jej fragmenty, to nie zmieniaj ich treści i koniecznie zaznacz, czyje to dzieło. Możesz skopiować część publikacji jedynie na własny użytek.

Szanujmy cudzą własność i prawo. Więcej na www.legalnakultura.pl



© Copyright by Nowa Era Sp. z o.o. 2021

ISBN 978-83-267-4038-1

Autorki: Edyta Kurek, Anna Kucharczyk (s. 9, 21, 47, 51); Michalina Latko (s. 75); Magdalena Ledwoń, Natalia Łasocha (s. 3, 29, 55, 69); Marzena Prączyńska (s. 5); Agnieszka Stabrowska (s. 1, 7, 11–19, 25, 27, 31–45, 49, 53, 57–67, 71, 77, 81–85, 89–95, karty grafomotoryczne A3); Elżbieta Surowiec, Marzanna Zaborowska (s. 23).

Redaktor serii: Ewa Wilczyńska.

Opracowanie redakcyjne: Agnieszka Uścińska.

Redakcja merytoryczna: Agnieszka Uścińska.

Konsultacje merytoryczne: Wioletta Gajewska, Anna Kucharczyk.

Redakcja językowa: Ewa Wilczyńska.

Nadzór artystyczny: Kala Pichler.

Opleka graficzna: Ewa Kaletyn, Elżbieta Grozdew.

Projekt okładki: Elżbieta Grozdew, Agata Muszalska.

Projekt graficzny: Agata Muszalska, Justyna Dybala, Aleksandra

Majewska. **Opracowanie graficzne:** Magdalena Jąkańska.

Realizacja projektu graficznego: Marłusz Knap.

Fotoedycja: Maciej Wróbel, Agnieszka Byczkowska.

Obróbka kolorystyczna zdjęć, ilustracji i montaż: Piotr Kawecki.

Ilustracje: Agnieszka Antoniewicz (s. 37); Anna Gensler (s. 19, 29, 31, 33, 63); Elżbieta Grozdew (s. 7, 17, 23, 27 – bez konturowej rakiety, 69, karta grafomotoryczna s. 3 – delfin, ryba bez łusak, 6); Elżbieta Jarząbek (karta grafomotoryczna s. 2); Magdalena Jąkańska (s. 27 – konturowa rakietka, 55, 65, 75, karta grafomotoryczna s. 3 – ryba z łuskami, 4, 5, 7, 8, 9, 10 – kwiaty); Magdalena Król (s. 73, 77, 79); Aleksandra Majewska (s. 15); Piotr Nowacki (s. 11); Anna Simeone (s. 3, 39, 43); Elżbieta Śmietanka-Combi (s. 5, 21, karta grafomotoryczna s. 1); Adam Tokarski (s. 9); Dorota Umińska (karta grafomotoryczna s. 10 – pszczoła); Paulina Undziakiewicz (s. 35, 61, 71, 89); Monika Woźniak (s. 1, 45, 53, 85).

Zdjęcia: Getty Images/istock (s. 15 – dziewczynka z różową spinką); Johnny Greig/Getty Images (s. 15 – dziewczynka w koszulce na ramiączkach); 3#169 Oxford Scientific/Getty Images (s. 41 – wydra); Getty Images/EyeEm (s. 49 – telewizor); Lateral/Satichob/DigitalVision Vectors/Stock/Getty Images (s. 59 – ikony odpadów); Magdalena Król (s. 73, 77, 79); Maciej Wróbel (s. 59 – pomalowane kariki); Zamzam Images /Alamy Stock Photo (okładka – mała biedronka).

Pozostałe zdjęcia: Shutterstock.

Ilustracje, grafiki i zdjęcia w montażach z agencji Shutterstock: okładka (duża biedronka, pszczoła, liść), s. 7 (brązowe tło, kołca jeża), 13 (niebieskie tło), 23 (gwiazda), 51 (kwiatek), 53 (niebieskie tło), 59 (tło pod ikonami odpadów), 65 (godło), 67–68 (flagi), 71 (zielone tło), 79–80 (papier złoty i srebrny), 85 (niebieskie tło), 91 (figurki), wyklejanka s. 51 (kwiatek).

Wydawnictwo dołożyło wszelkich starań, aby odnieść posłaniec praw autorskich do wszystkich utworów zamieszczonych w publikacji.

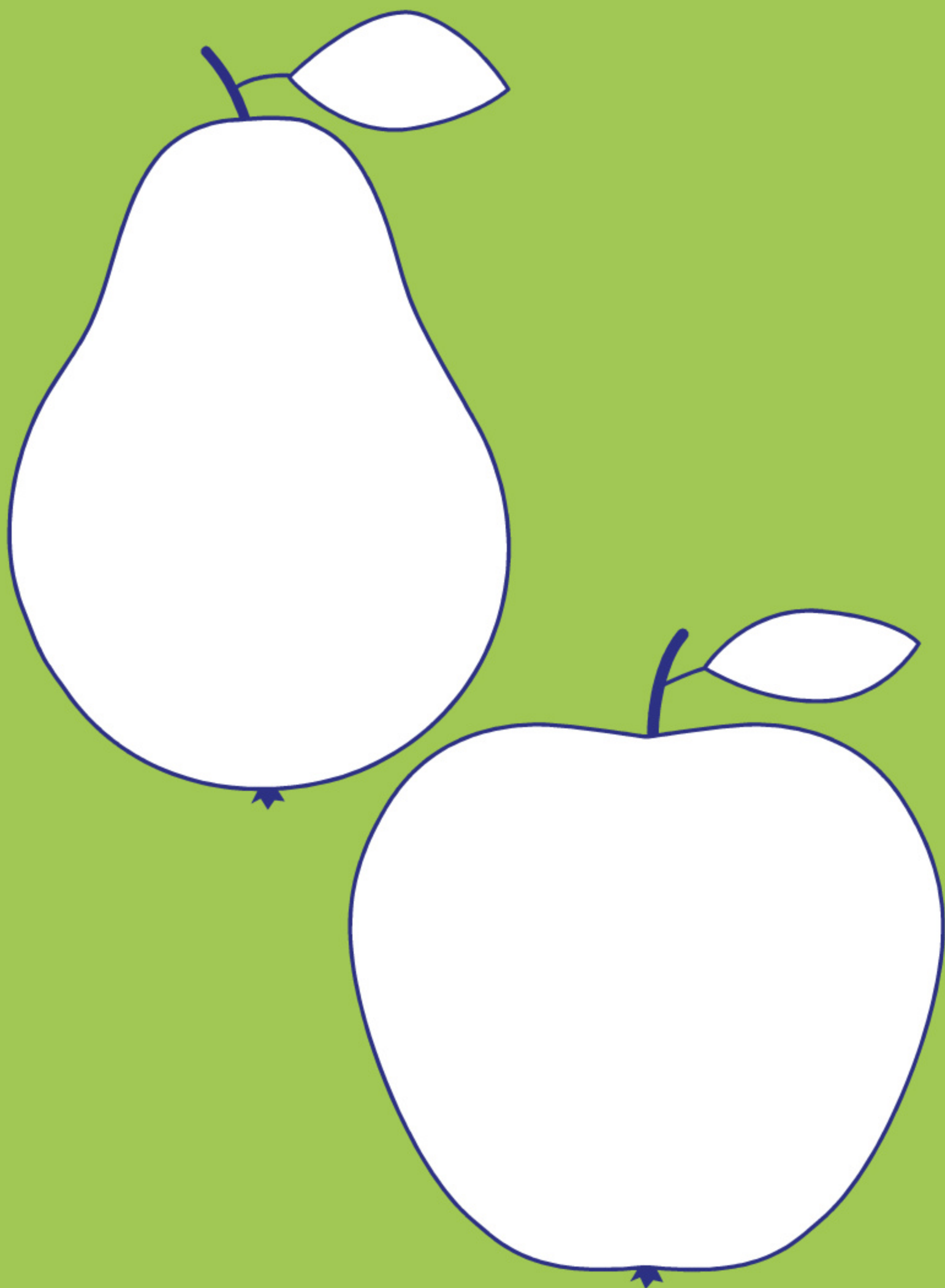
Pozostałe osoby prosimy o kontakt z Wydawnictwem.

Nowa Era Sp. z o.o.

Al. Jerozolimskie 146 D, 02-305 Warszawa

www.nowaera.pl, nowaera@nowaera.pl, Centrum Kontakt: 801 88 10 10, 58 721 48 00.

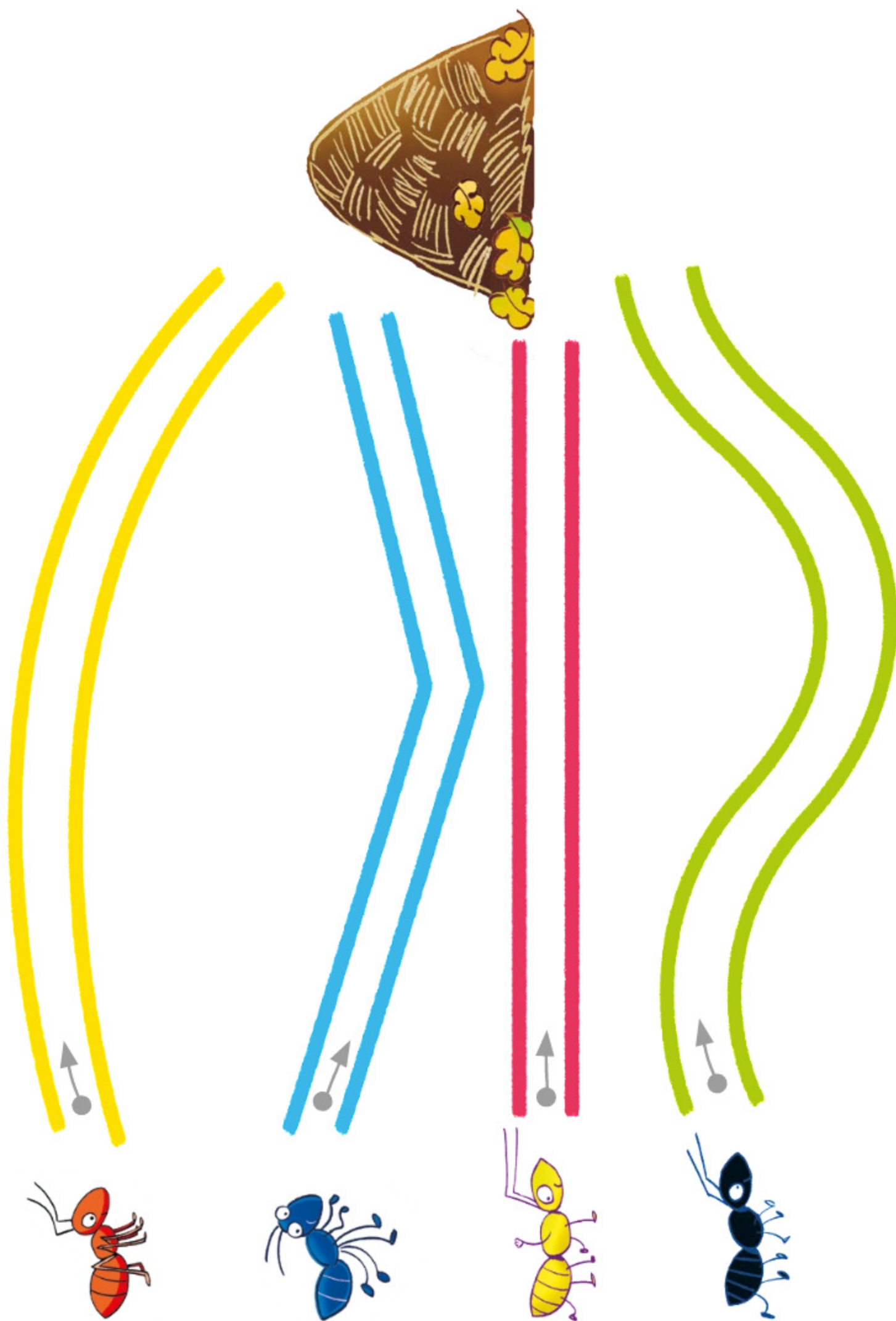
Druk i oprawa:



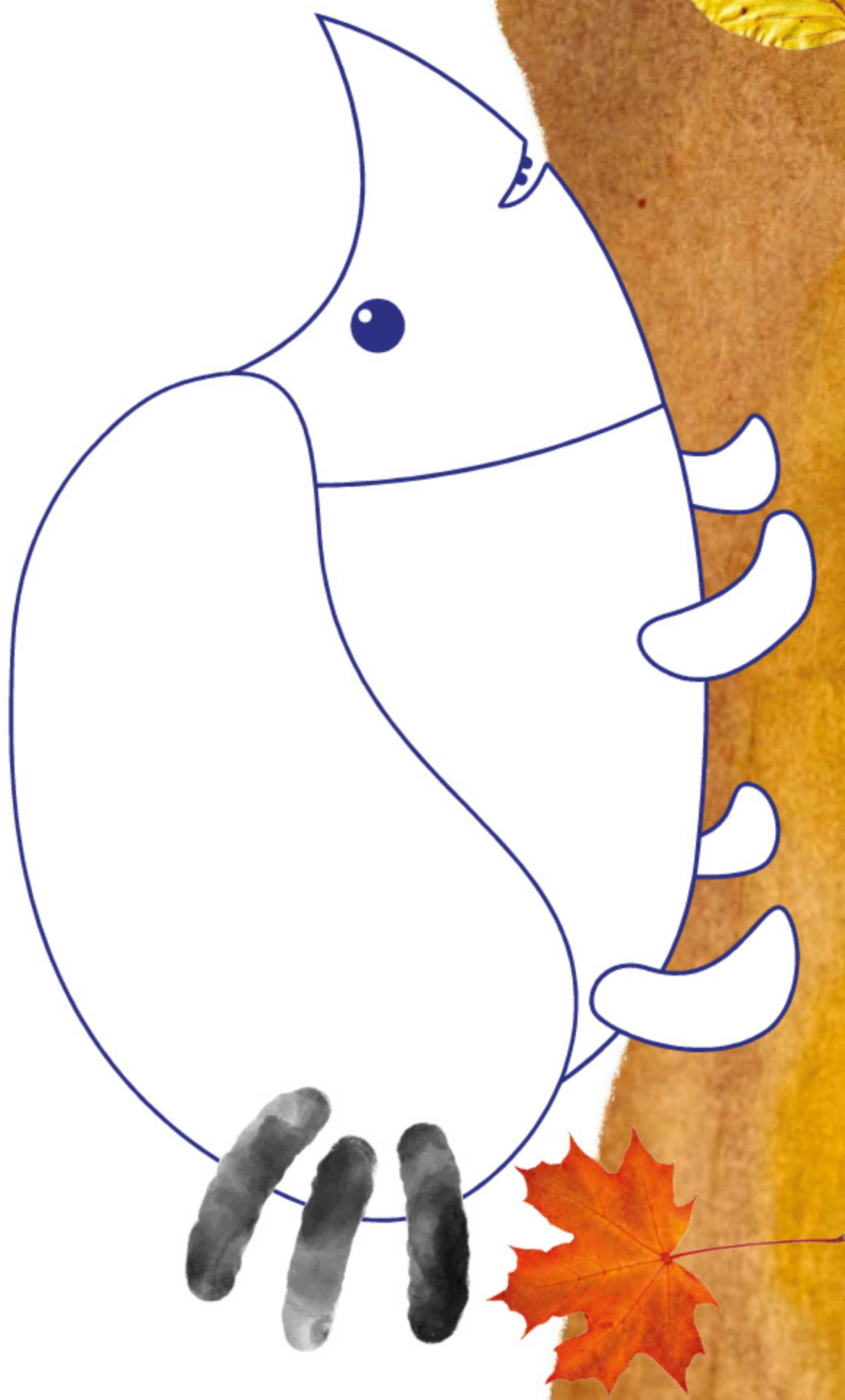
- 1 Pokaż jabłko i gruszkę. Pomaluj farbami lub pokoloruj kredkami owoce.



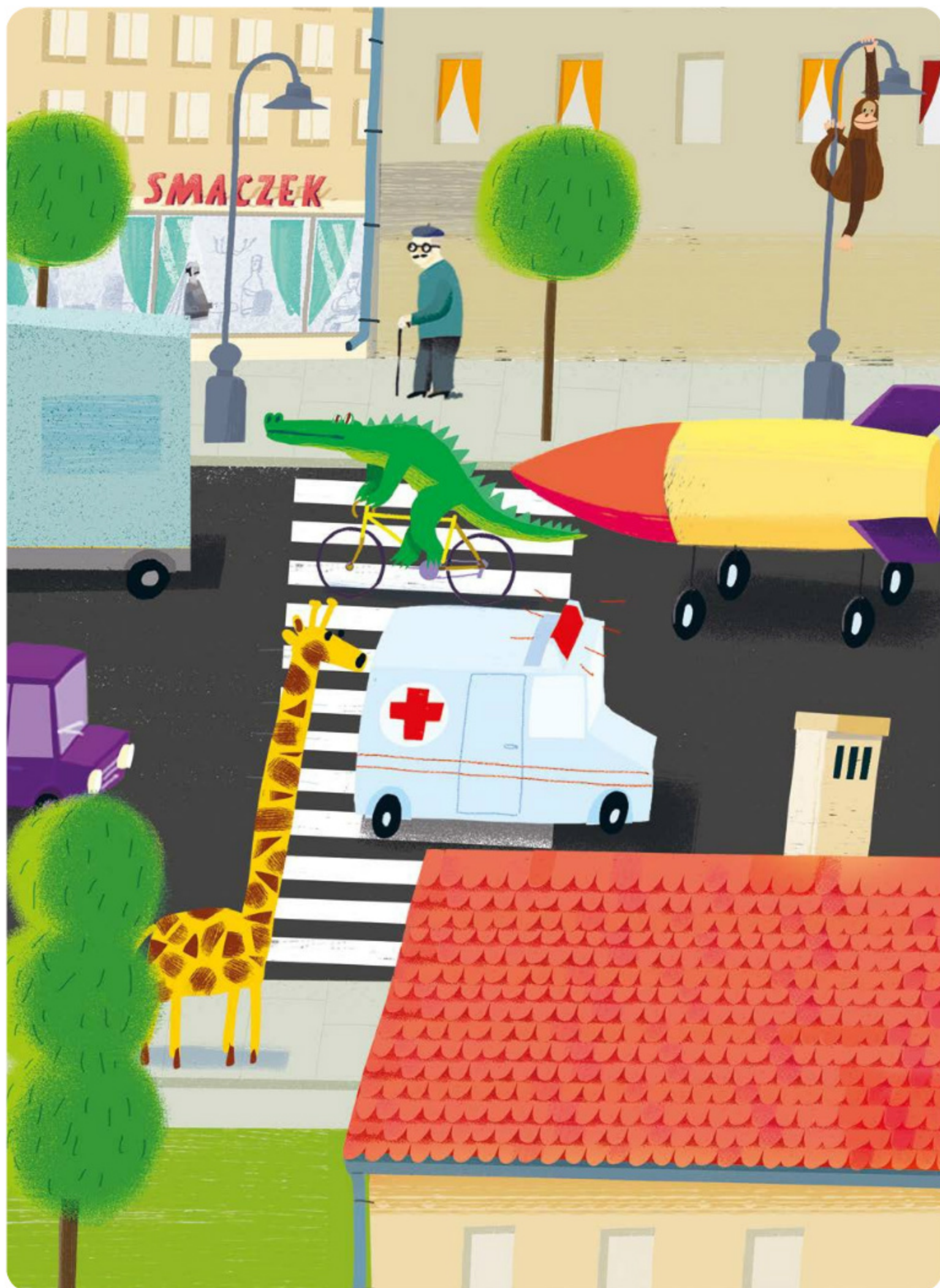
-  1 Popatrz na dzieci w przedszkolnej sali. Naklej zabawki w odpowiednie miejsca tak, żeby dzieci mogły się nimi wspólnie bawić.
-  W kole narysuj tyle kresek, ile jest dziewczynek, a w kwadracie – tyle, ilu jest chłopców.



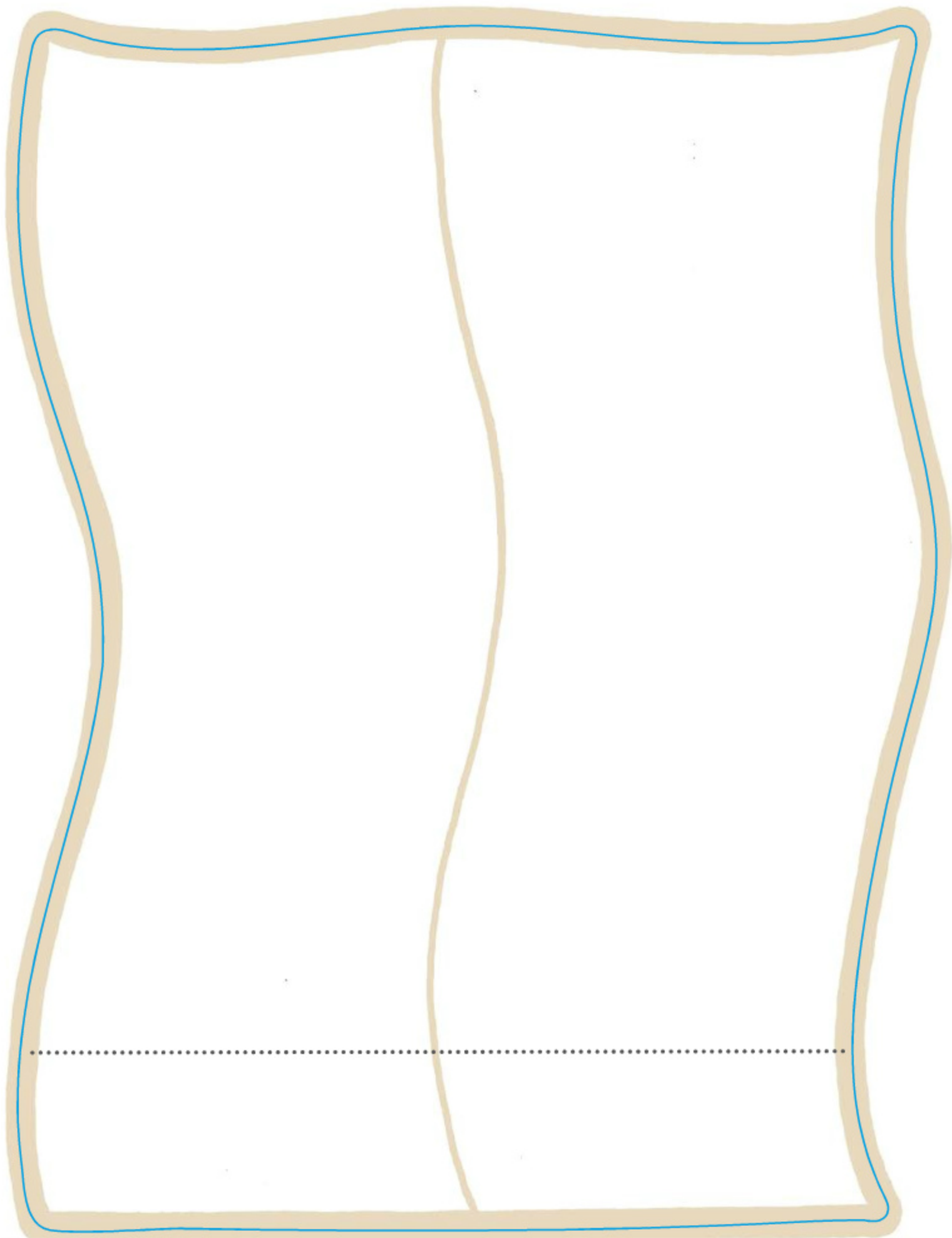
- 1 Mrówki idą do mrowiska. Powiedz, jakiego koloru jest każda mrówka. Narysuj drogi mrówek palcem umoczonym w farbie lub wyklej drogi plasteliną. Zacznij od kropek ze strzałkami.



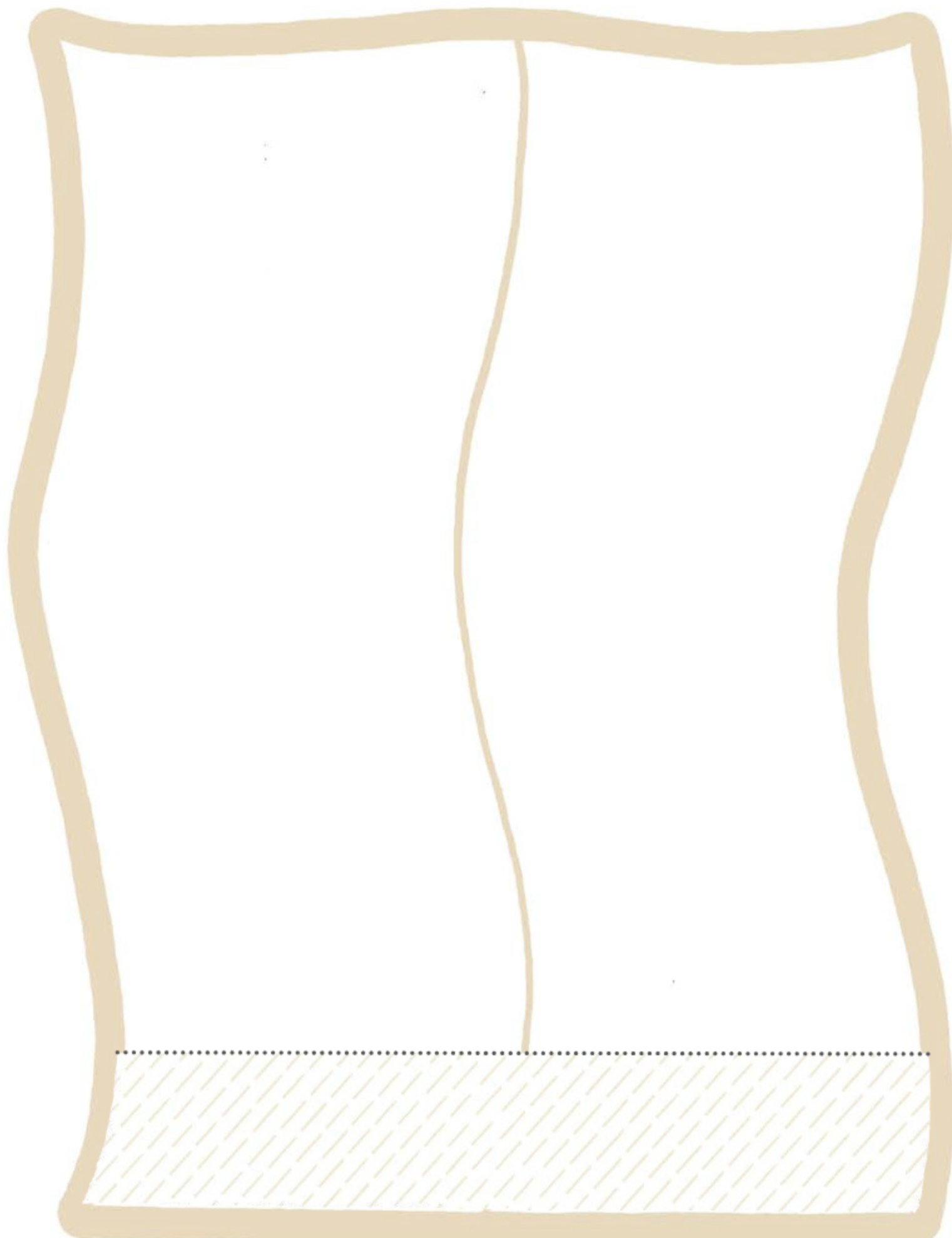
-  **1** Popatrz na jeża, pokaż gdzie ma pyszczek, oko i kolce. Pomaluj jeża na brązowo. Przyklej mu nos. Kiedy obrazek wyschnie, umocz palec w czarnej farbie i domaluj kolce na grzbiecie jeża.
-  Wokół jeża przyklej suche liście.

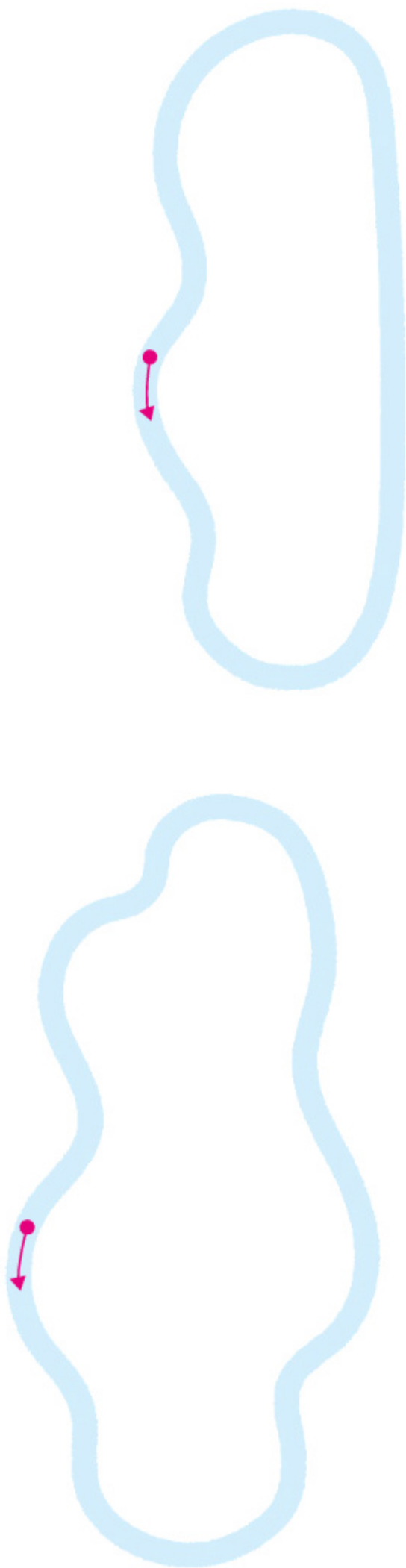


- 1 Popatrz uważnie na ulicę w mieście. Pokaż, co nie pasuje do miejskiej ulicy, i skreśl te elementy na ilustracji.



- 1 Pomaluj czerwoną farbą właściwy pasek po obu stronach kartki, tak żeby powstała flaga Polski. Kiedy farba wyschnie, wypchnij flagę i owiń wokół patyczka.





- 1 „Narysuj” palcem po śladzie chmury. Policz i powiedz, ile ich jest. Pomaluj lub pokoloruj chmury. Pod jedną chmurą dorysuj mały deszcz, a pod drugą – ulewę.



1 Popatrz na dzieci i spróbuj powiedzieć, co czują. Połącz w pary buzie, które wyrażają te same emocje.



Pokoloruj buźki kolorami, które ci się kojarzą z tymi emocjami.

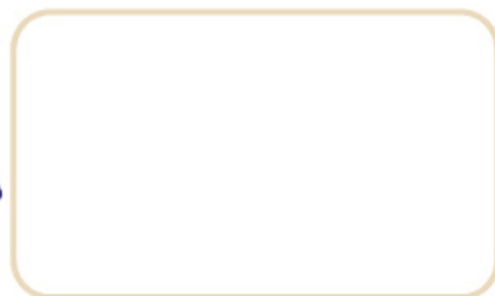
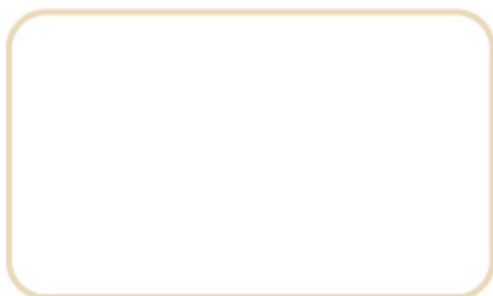
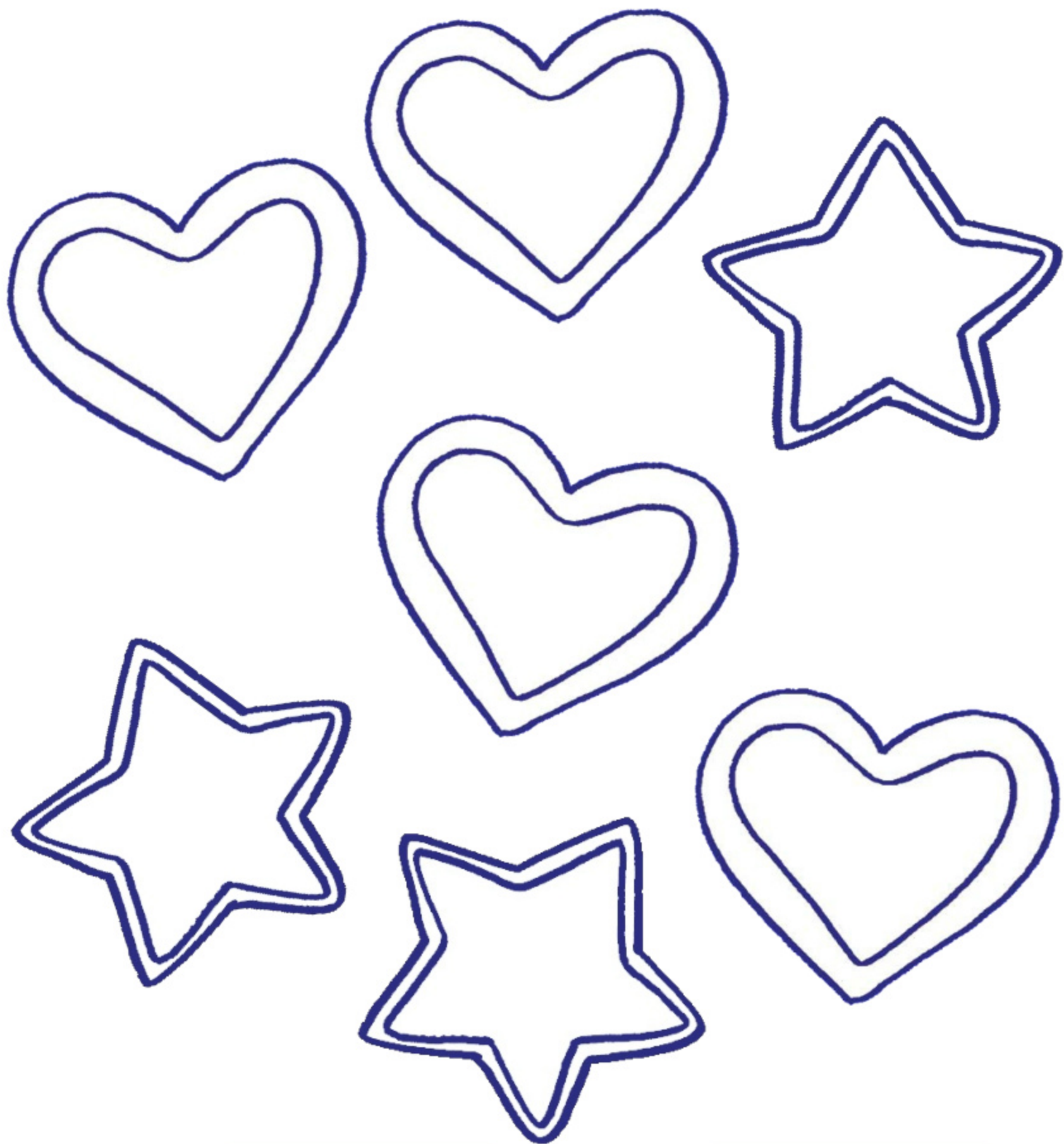


- 1 Popatrz na buźki i spróbuj nazwać uczucia, które są na nich przedstawione. Wypchnij kostki i zagraj w domino z koleżanką lub kolegą.



- 1 To postacie z bajki „Czerwony Kapturek”. Wypchnij sylwety i kółka. Przetłóć dwa palce przez otwory i odegraj rolę wybranej postaci z bajki.

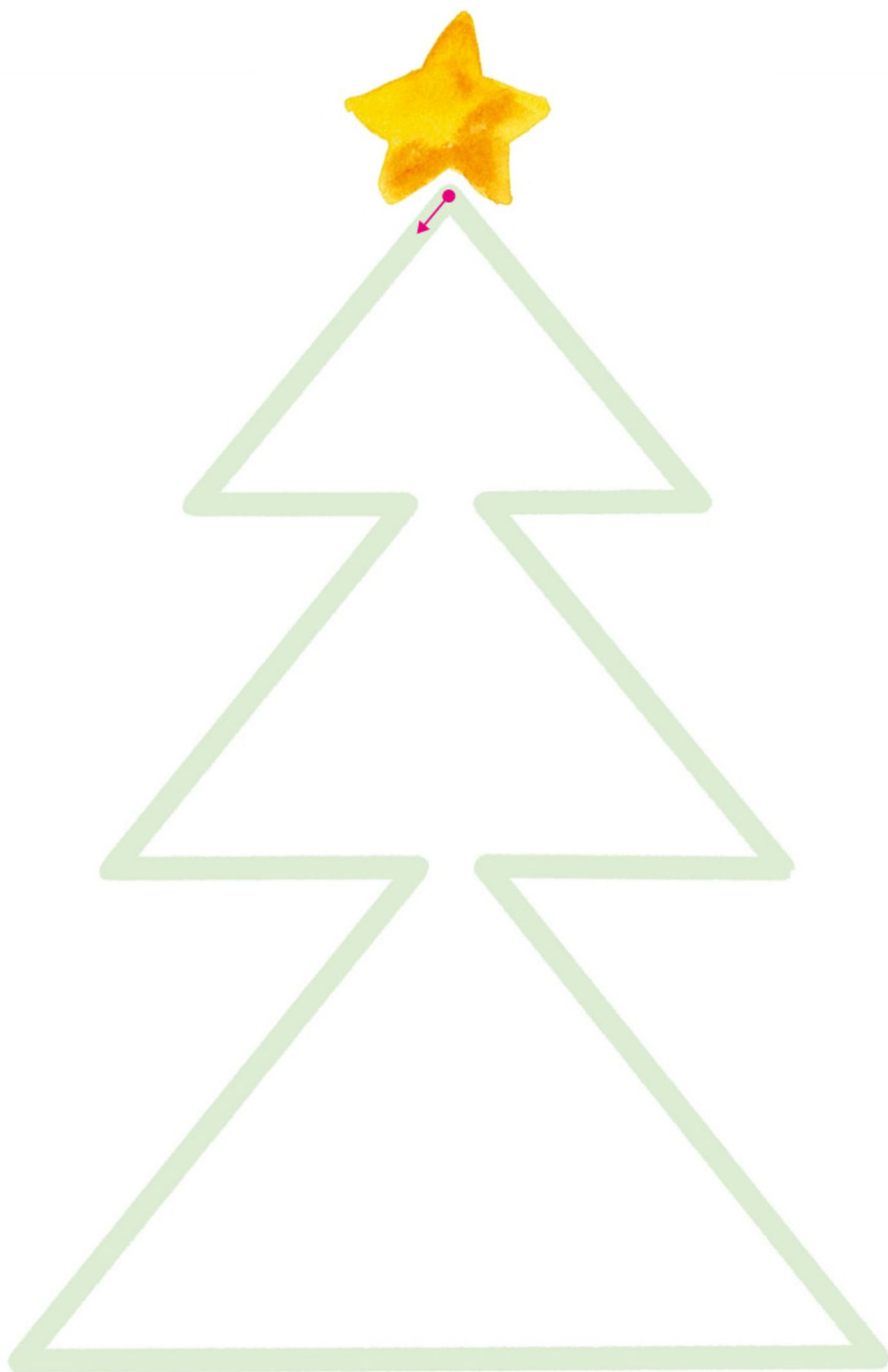




- 1 Pokaż wszystkie ciastka w kształcie serc, a potem w kształcie gwiazd. Pokoloruj ciastka w kształcie serc na brązowo, a w kształcie gwiazd – na żółto.



Policz ciastka w kształcie gwiazd i serc i narysuj w ramkach tyle samo kresek.



- 1 „Rysuj” choinkę palcem po śladzie. Zaczynij od kropki ze strzałką. Następnie namaluj choinkę po śladzie zieloną farbą i ją pomaluj. Kiedy choinka wyschnie, umocz każdy palec w innym kolorze i odciśnij kolejno na choince – powstaną kolorowe bombki.



Policz, ile jest bombek na twojej choince.



1 Policz kropki na kostkach. Narysuj w każdej ramce tyle kótek lub balonów, ile jest kropek.



Otocz pętlą ramkę, w której jest więcej kótek (balonów).



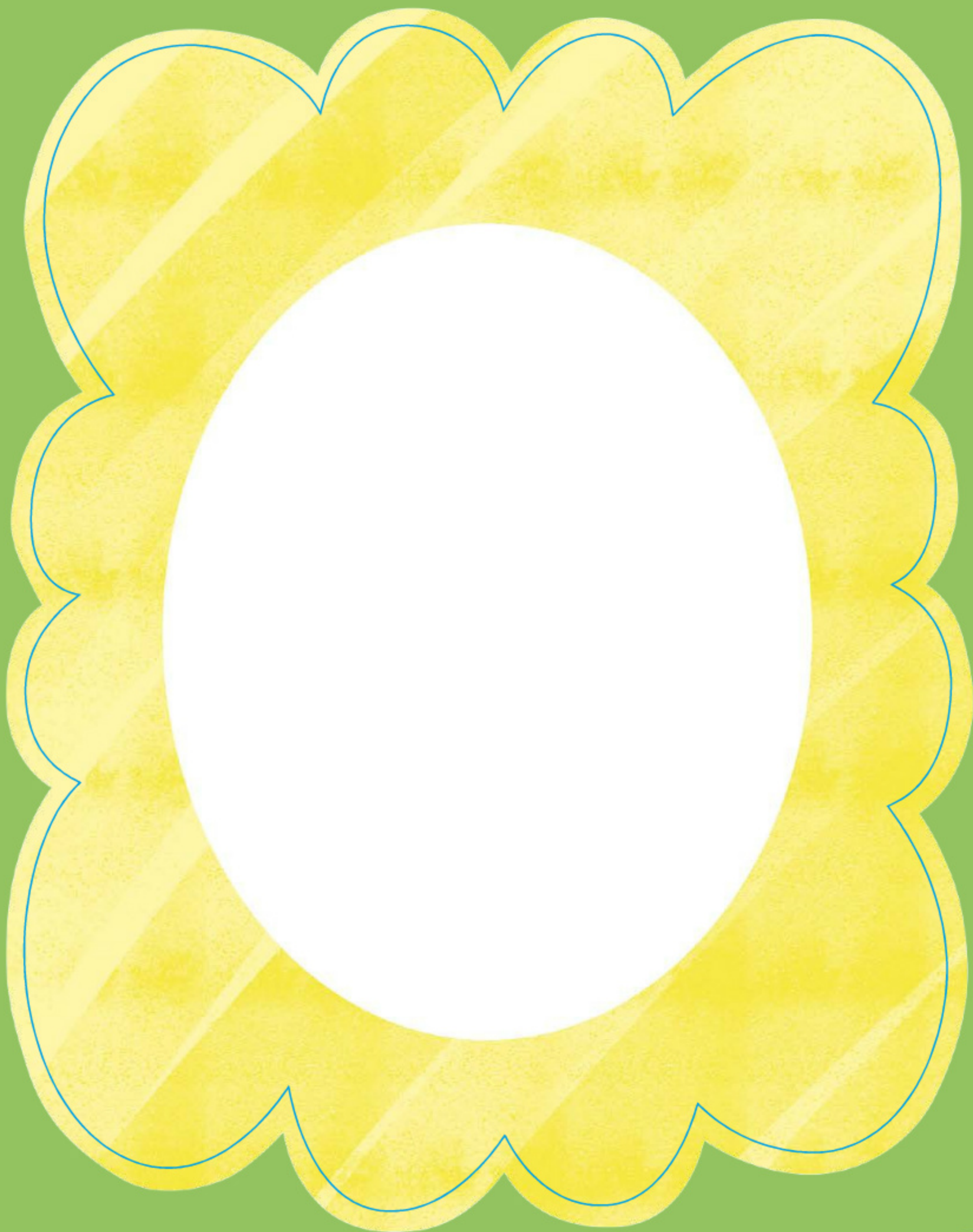
 1 Wklej brakujące części obrazków. Powiedz, co na nich widzisz.

- Pokoloruj rakieta.



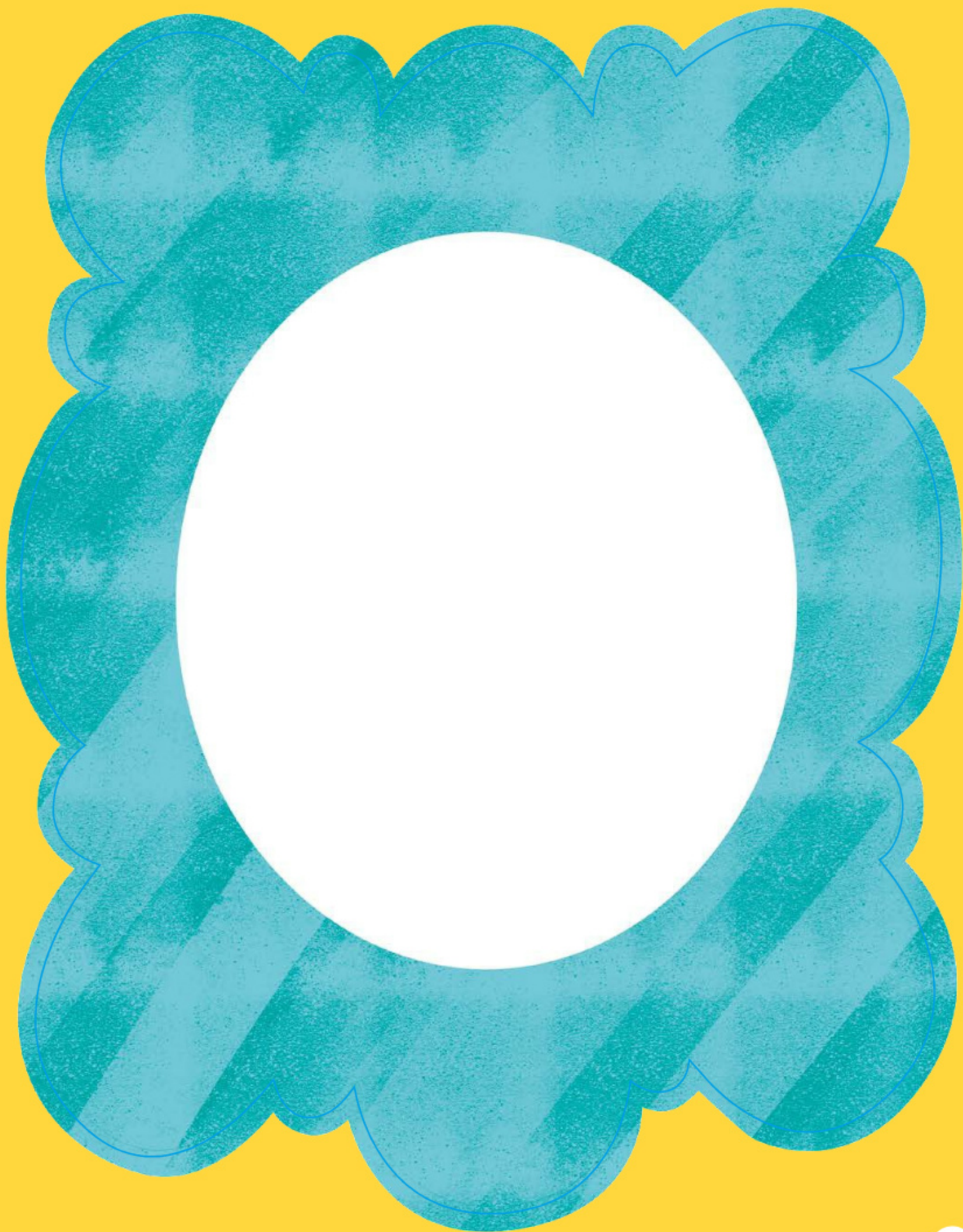
- 1 Policz, ile guzików ma pierwszy bałwan. Narysuj tyle samo guzików drugiemu bałwanowi. Pokoloruj garnki.

 Odszukaj i połącz w pary takie same rękawiczki.



-  **1** Przygotuj prezent dla babci. Umocz dłoń w farbie ulubionego koloru i odciśnij ślad na białym polu. Udekoruj ramkę naklejkami.



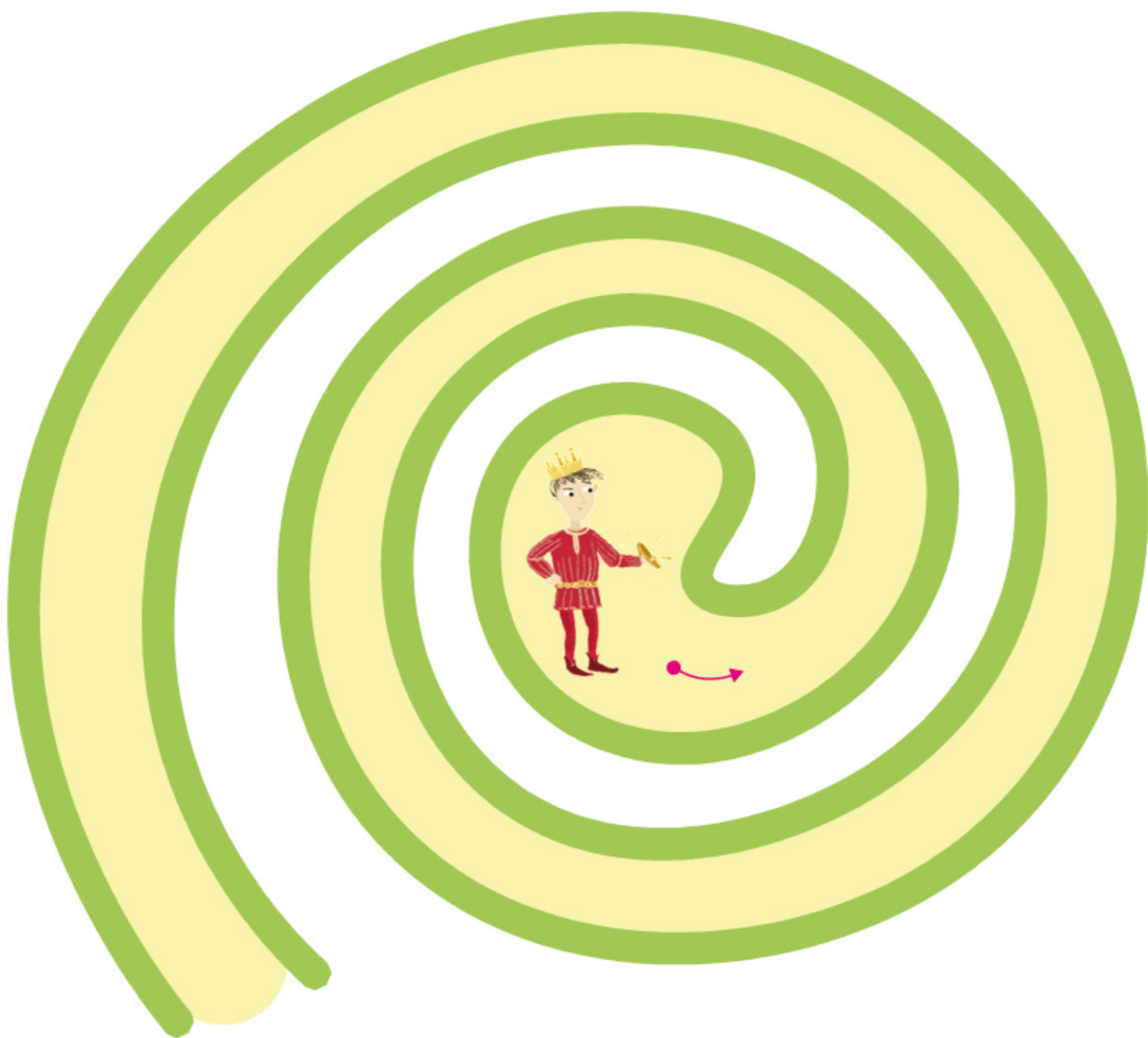


-  1 Przygotuj prezent dla dziadka. Umocz dłoń w farbie ulubionego koloru i odcisnij ślad na białym polu. Udekoruj ramkę naklejkami.

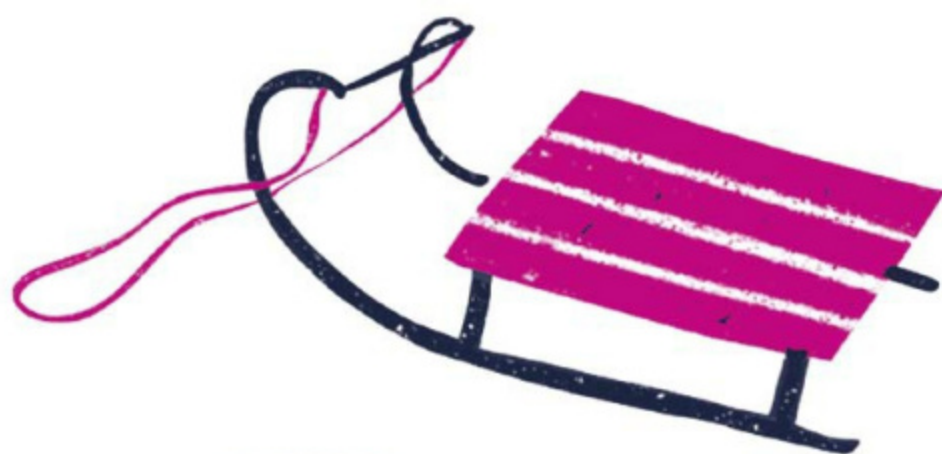




-  **1** Nazwij przedmioty na ilustracji i powiedz, kto może ich używać. Otocz pętlami przedmioty, które pasują do tej samej grupy. Wklej postacie w ramki.
-  Policz przedmioty pasujące do każdej postaci i narysuj pod postacią tyle kresek, ile jest tych przedmiotów.



- 1 Pokaż królewicza i powiedz, co trzyma w ręku. Jak myślisz, jaka to bajka. Spróbuj odnaleźć drogę do pojazdu, którym królewicz będzie szukał Kopciuszka. Najpierw „rysuj” drogę palcem, a następnie kredką.



-  **1** Narysuj śniegowe zasy po śladzie. Na sankach naklej chłopca, obok sanek – psa. Nad chłopcem narysuj słońce.



rybitwa



borsuk



bóbr



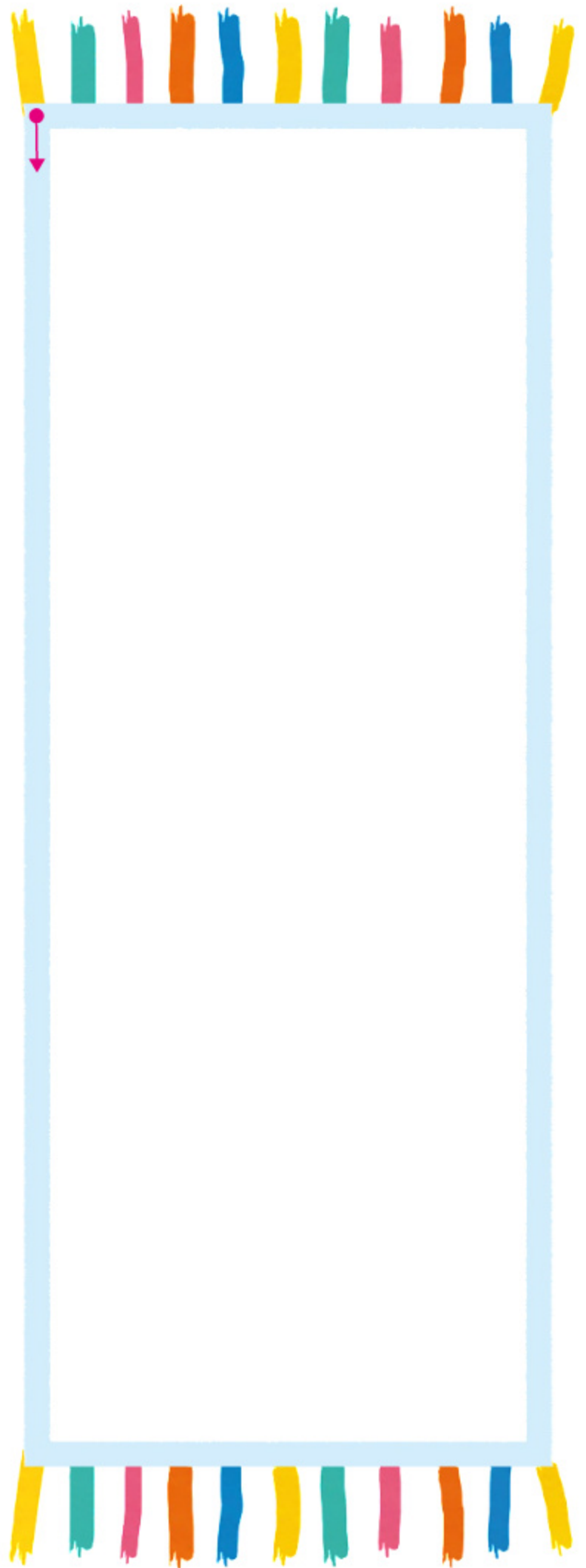
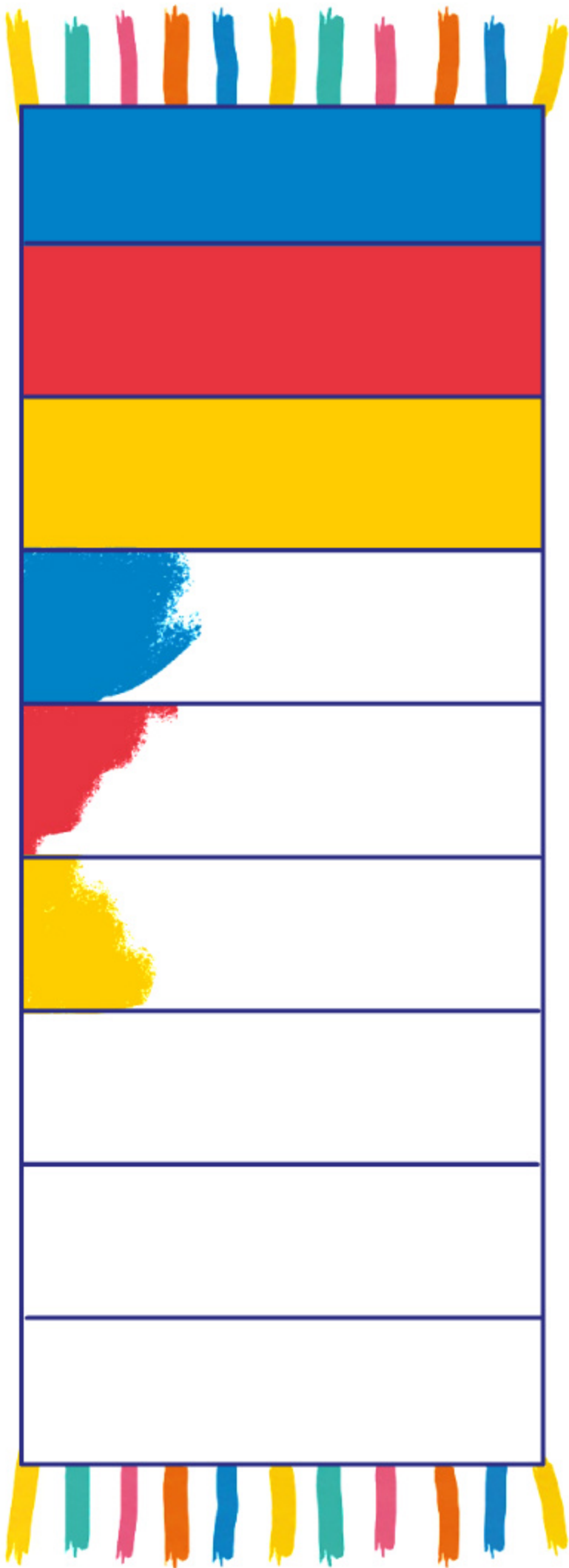
wydra



- 1 Posłuchaj nazw zwierząt i spróbuj je wskazać na zdjęciach (rybitwa, borsuk, bóbr, wydra). Połącz w pary zwierzęta i ich cienie.



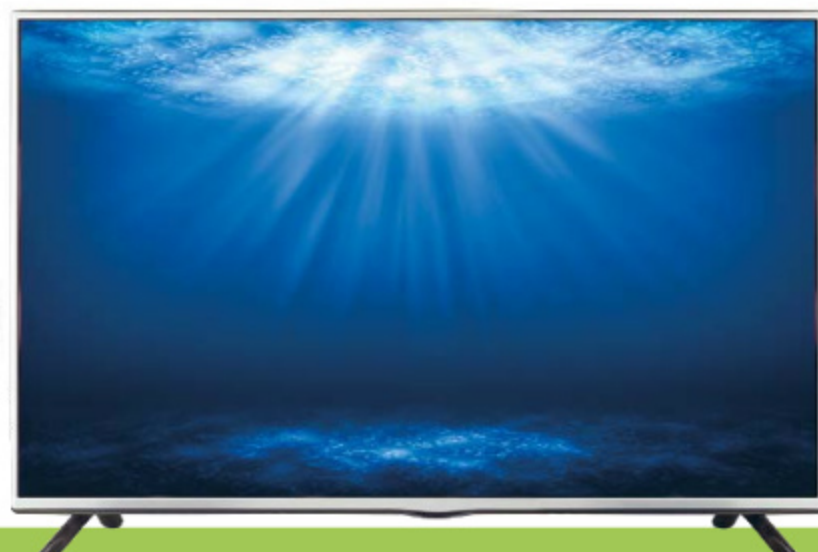
- 1 To pomnik kompozytora Fryderyka Chopina. Wyklej plasteliną drzewo, pod którym siedzi kompozytor. Narysuj po śladzie i pokoloruj pozostałe drzewa.



- 1 Dokończ kolorować szalik w paski, zachowując podaną kolejność. Drugi szalik narysuj po śladzie i pokoloruj tak, jak chcesz.



-  **1** Pokaż winogrona, plastry banana, pomidory i ogórki. Dokończ przygotowywać szaszłyki. Wklej owoce i warzywa, zachowując podaną kolejność.



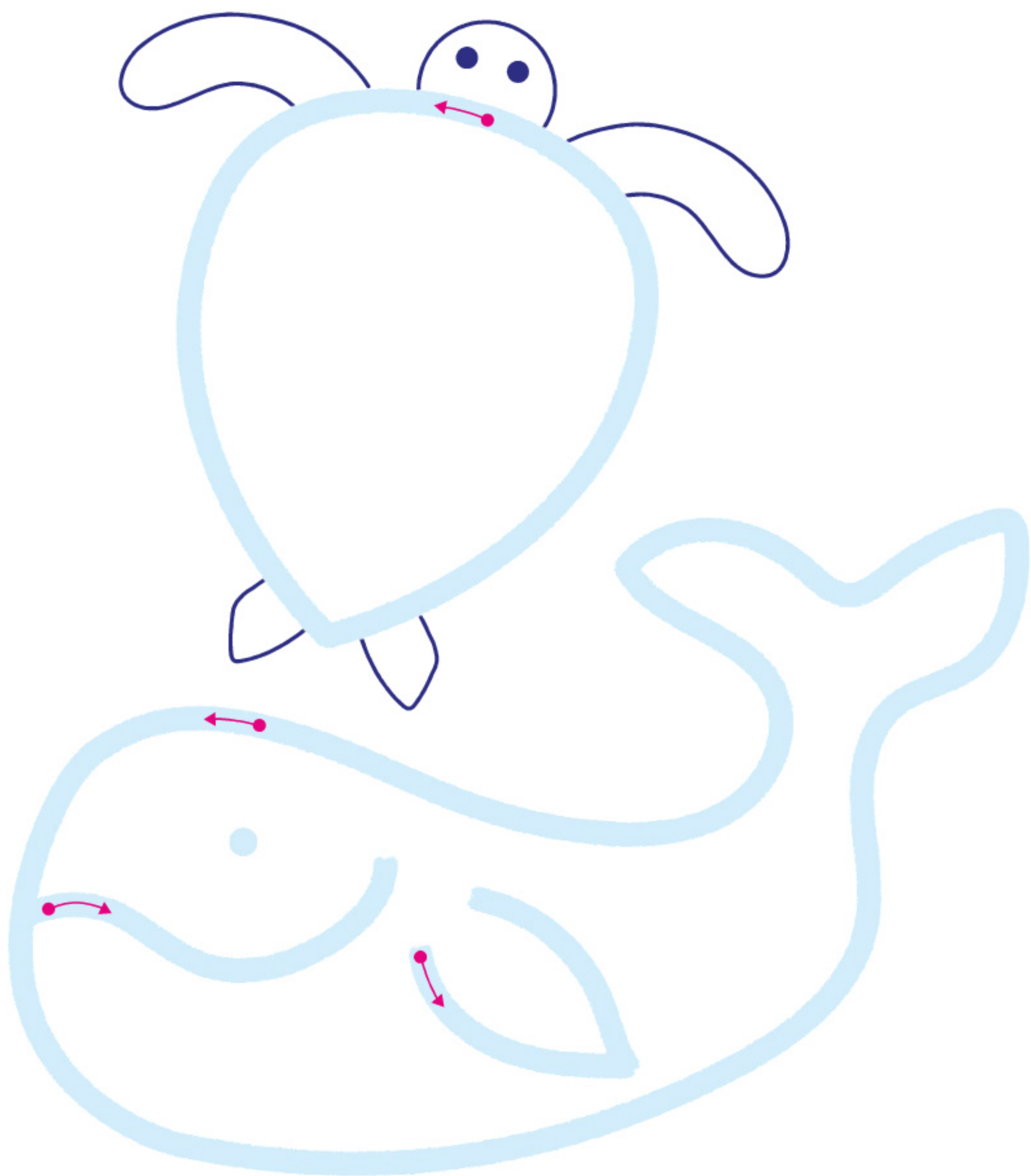
-  1 Nazwij urządzenia elektryczne i powiedz, do czego ich używamy. Na górnej półce wklej mikser. Obok telewizora – żelazko. Na dolnej półce wklej odkurzacz.



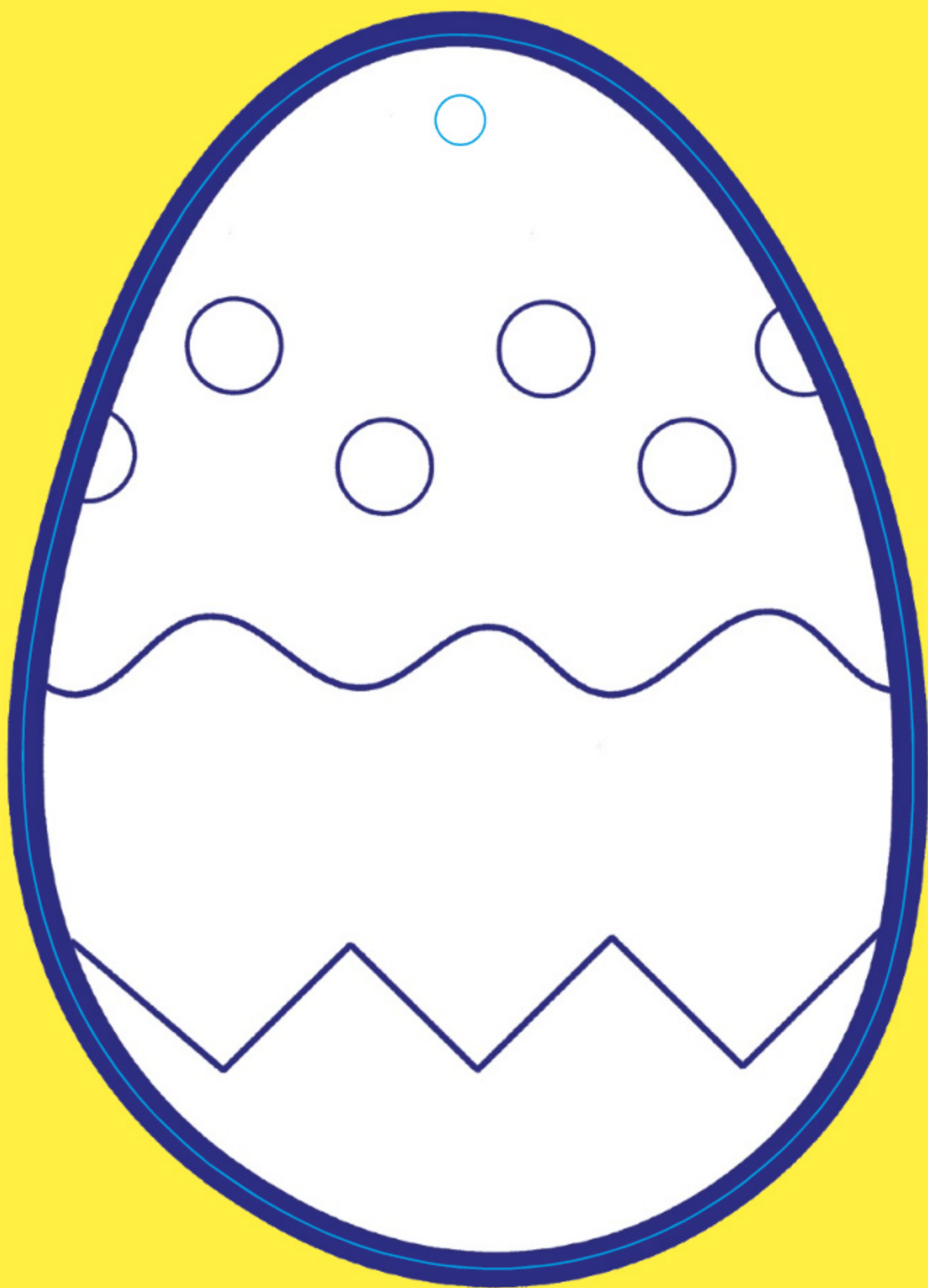


1 Wklej kwiaty od najmniejszego do największego.

- Narysuj liście od największego do najmniejszego.

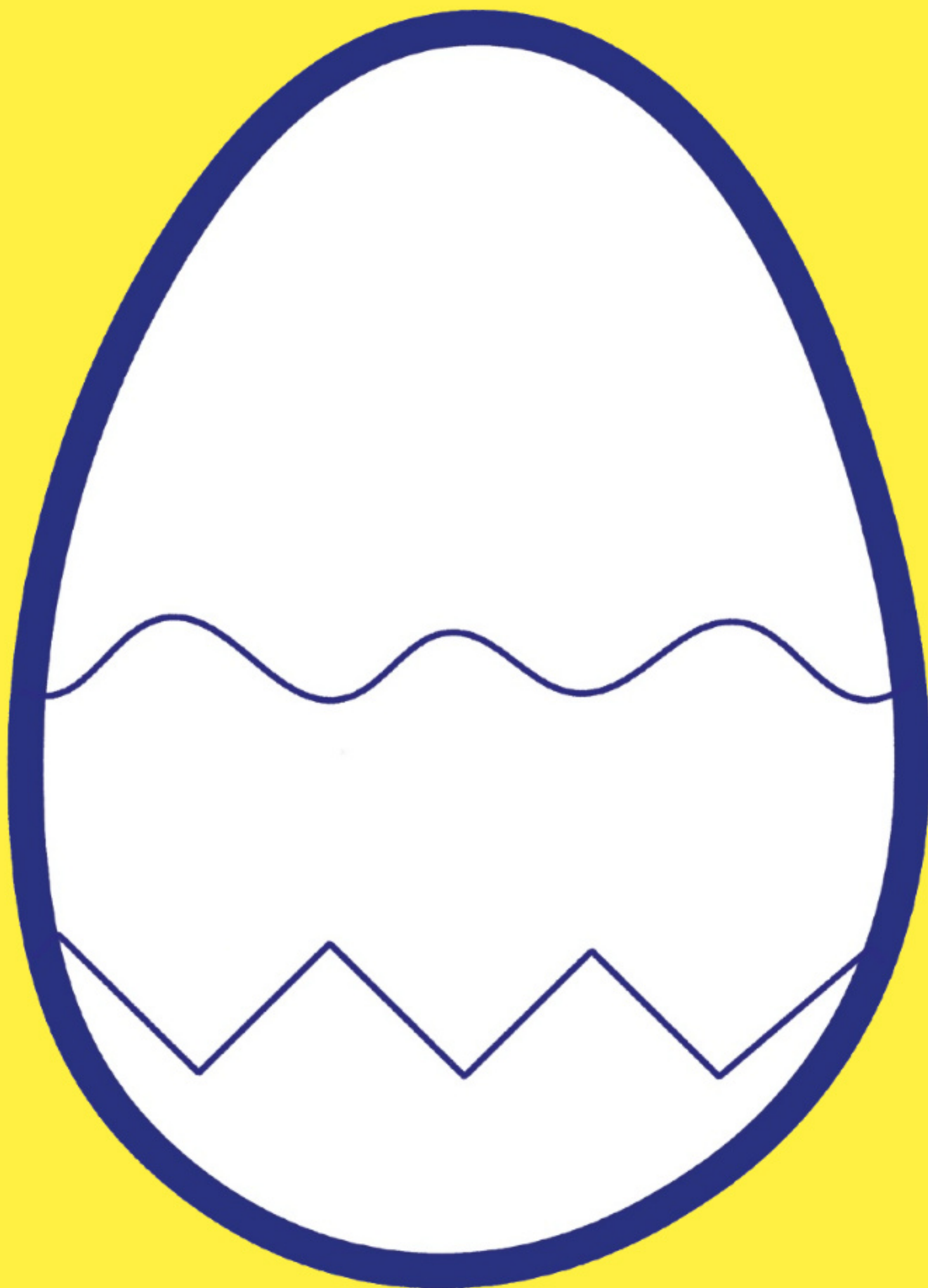


- 1 Nazwij morskie zwierzęta. Dokończ je rysować i kolorować. Wokół zwierząt narysuj morze.



- 1 Ozdób wielkanocną pisanek swoimi ulubionymi kolorami. Możesz ją pokolorować, pomalować, wykleić papierem lub plasteliną.
 - Wypchnij pisanek i kóleczo. Przewlecz wstążkę przez dziurkę. Możesz powiesić pisanek na gałązce albo na drzwiach.

Uwaga! Jeśli dziecko wykleja pisanek, musi najpierw wypchnąć kóleczo i nie zaklejać otworu.





- 1 Nazwij kolejno każde zwierzę i naśladuj jego odgłosy. Popatrz uważnie na zdjęcia w kółkach i odgadnij, co na nich jest. Połącz fragmenty zwierząt z ich właścicielami.



- 1 Popatrz na obrazki w kółkach. To symbole pojemników do segregowania śmieci. Skreśl te elementy, które nie mogą trafić do danego pojemnika.
 - Policz śmieci nieskreślone i narysuj w okienkach tyle samo kótek.

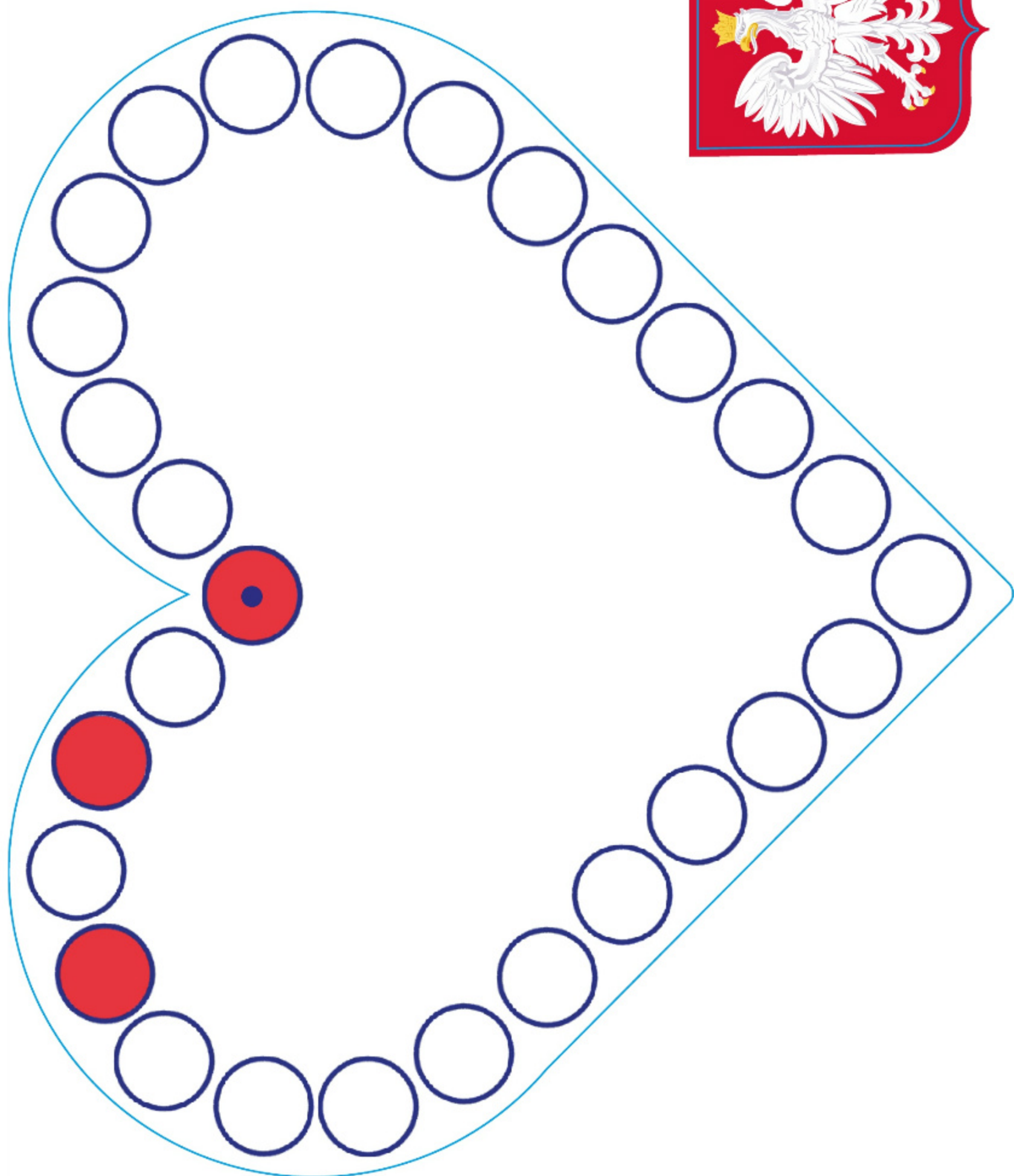


- 1 Spróbuj rozpoznać postacie i powiedz, z jakiej pochodzą bajki. Popatrz uważnie na obydwa obrazki. Różnią się 4 szczegółami. Znajdź je i zaznacz kółkami na dolnym obrazku.

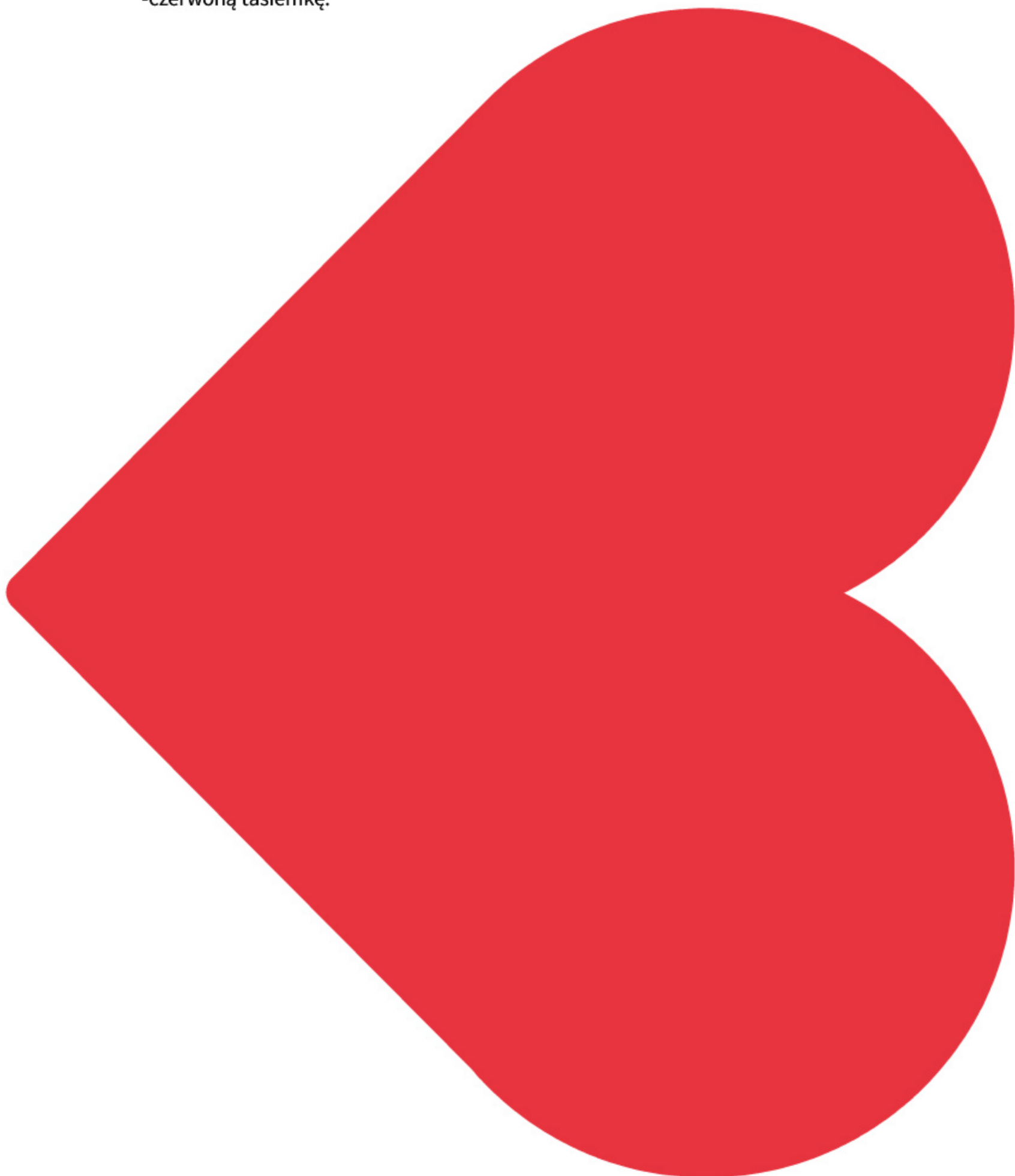


-  1 Przygotuj zakładkę do swojej ulubionej książki. Wypchnij zakładkę, złóż na pół wzdłuż przerywanej linii. Posmaruj klejem zaznaczone paskami miejsca i sklej zakładkę. Do ozdobienia zakładki wykorzystaj dowolne naklejki – przyklej je po obu stronach zakładki.





- 1 „Narysuj” palcem po śladzie serce. Pokaż kółko czerwone i białe. Dotykaj palcem kolejne kółka i nazywaj kolory. Zaczynij od kółka z kropką. Dokończ kolorować pozostałe kółka. Wypchnij godło Polski i naklej w środku serca.
- W miejscu czarnej kropki możesz zrobić dziurkaczem otwór i przewlec przez niego białoczerwoną tasiemkę.





- 1 Pokaż flagę Polski w ramce. Popatrz na flagi państw, które są naszymi sąsiadami, i posłuchaj ich nazw. Odszukaj 5 polskich flag i otocz każdą czerwoną pętlą.



Niemcy



Czechy



Słowacja



Ukraina



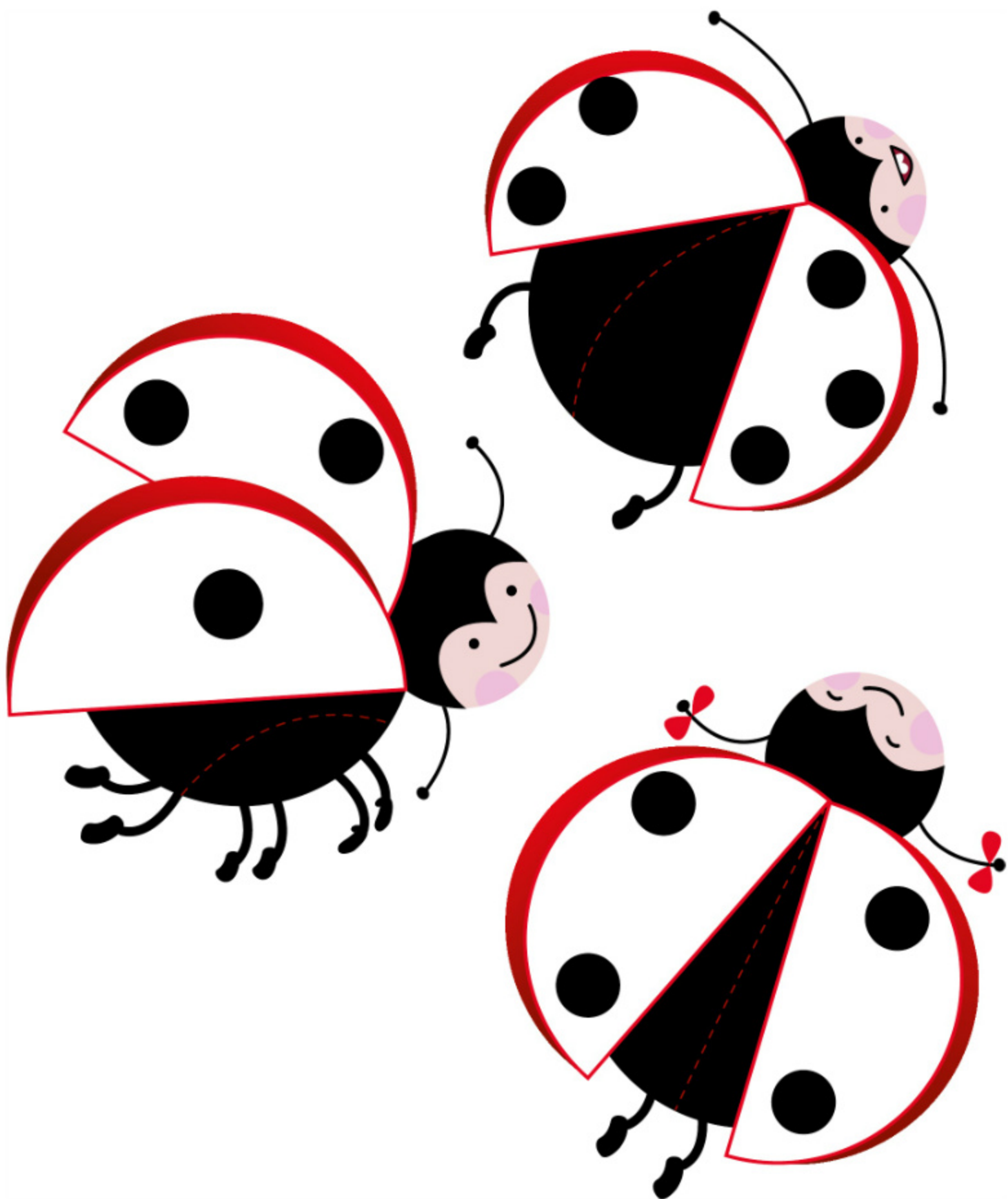
Białoruś



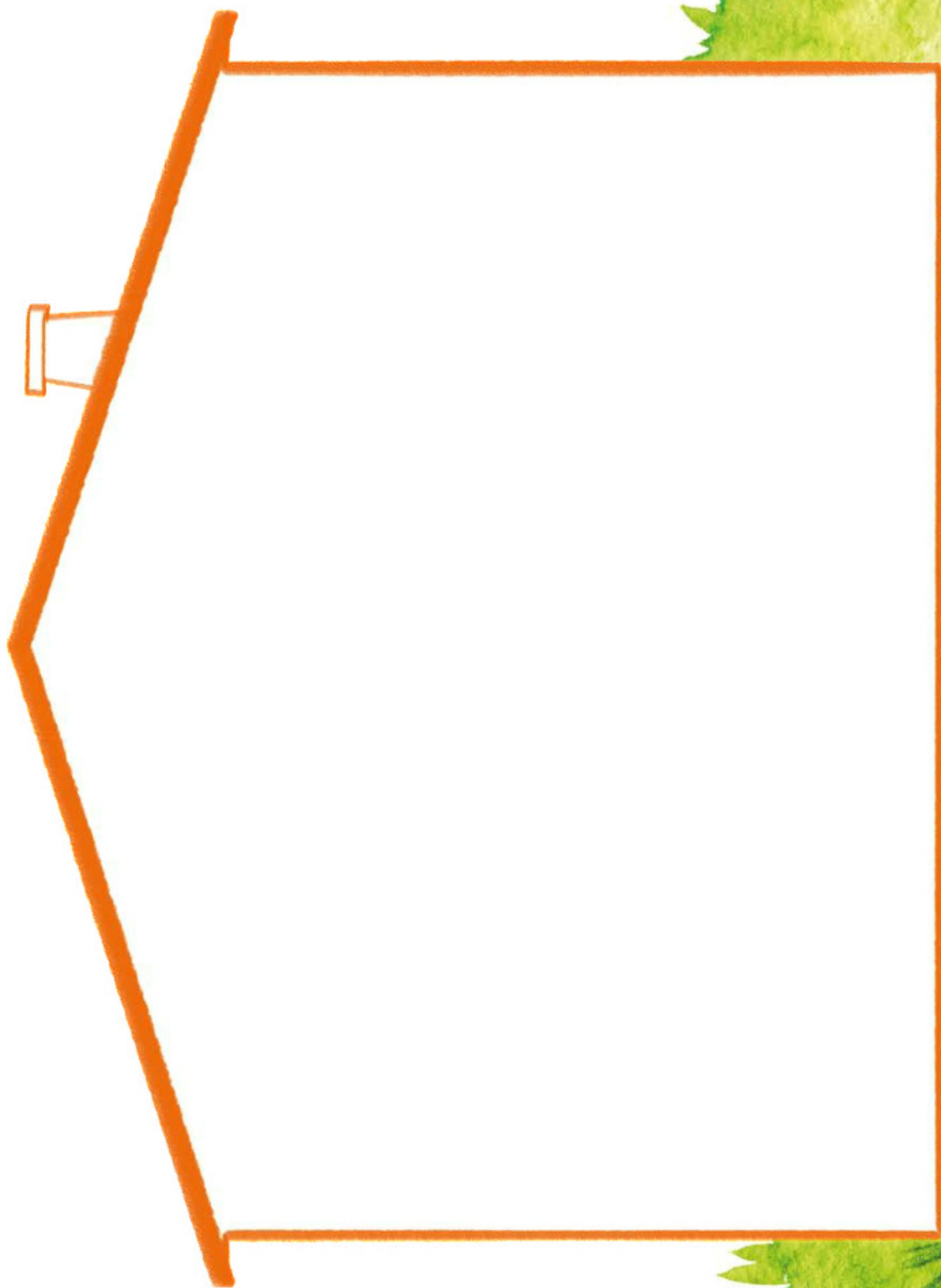
Rosja



Litwa



- 1 Policz kropki na skrzydłach biedronek. Każda biedronka powinna mieć tyle kropek, ile masz palców u jednej ręki. Dorysuj biedronkom kropki.
 - Pokoloruj biedronki i dorysuj tąkę.



 1 Wymień osoby ze swojej najbliższej rodziny. Naklej w domu tyle sylwet, ile jest osób w twojej rodzinie.

- Uzupełnij obrazek zgodnie z poleceniami.
 - Na dachu przyklej kota.
 - Obok domu wklej bociana.
 - Nad domem narysuj słońce.

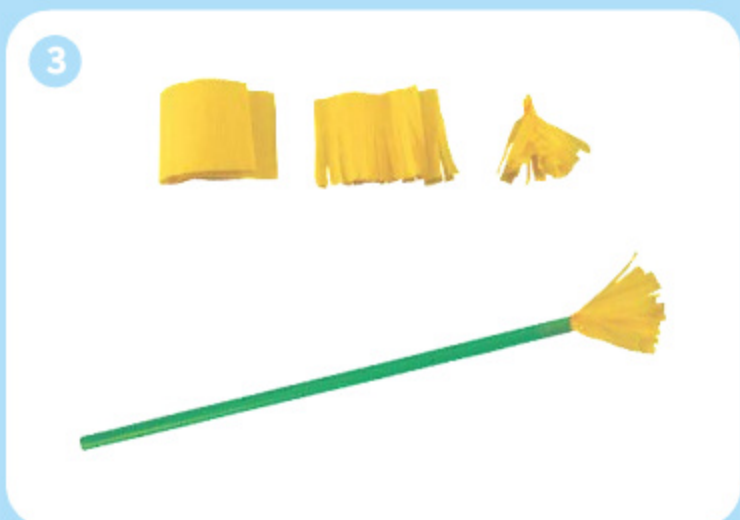
Kwiatek na Dzień Matki



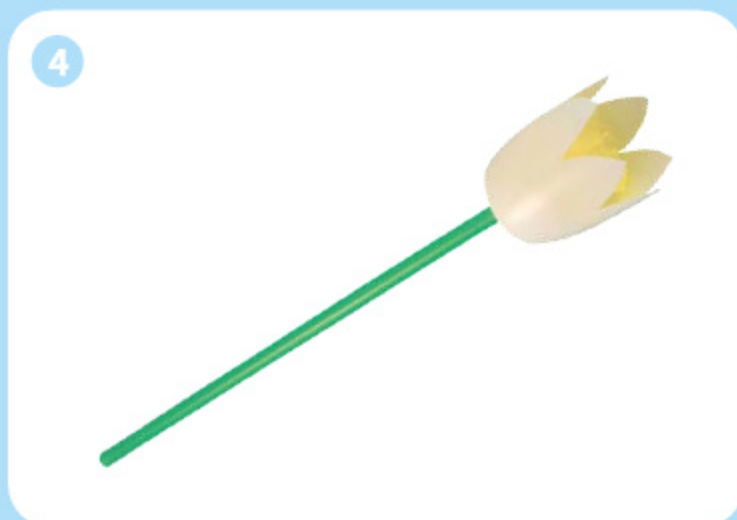
1 Przygotuj: buteleczki po pitnym jogurcie, zieloną słomkę, zieloną i żółtą krepinę, klej, nożyczki.



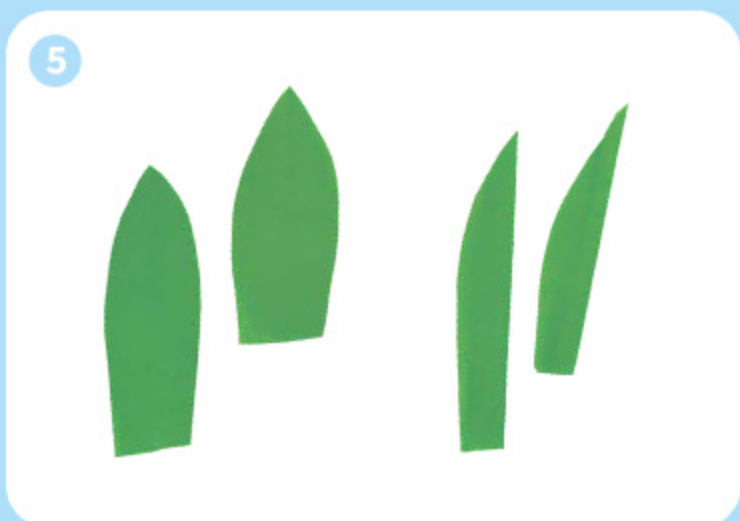
2 Z pomocą nauczyciela/dorosłego zrób w denku otwór o średnicy słomki i przetnij buteleczkę w połowie. Następnie wytnij płatki w jej dolnej części.



3 Ponacinaj pasek żółtej krepiny, zwiń i wsuń do słomki. To będzie środek kwiatka.



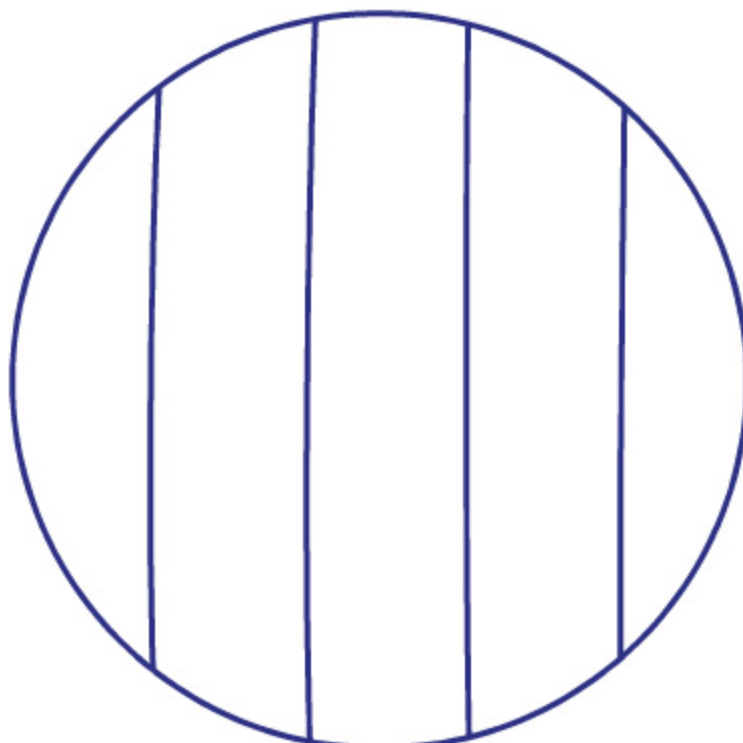
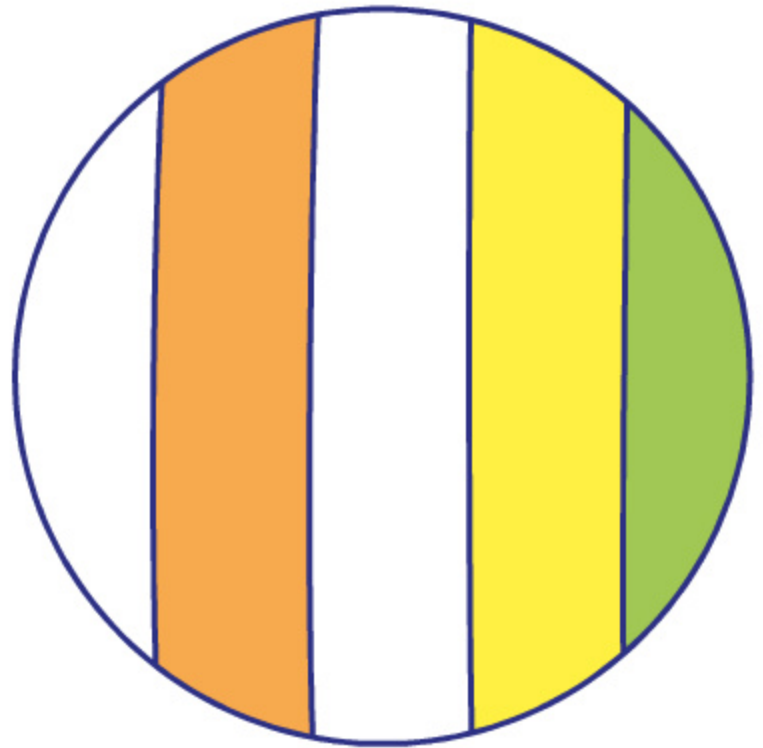
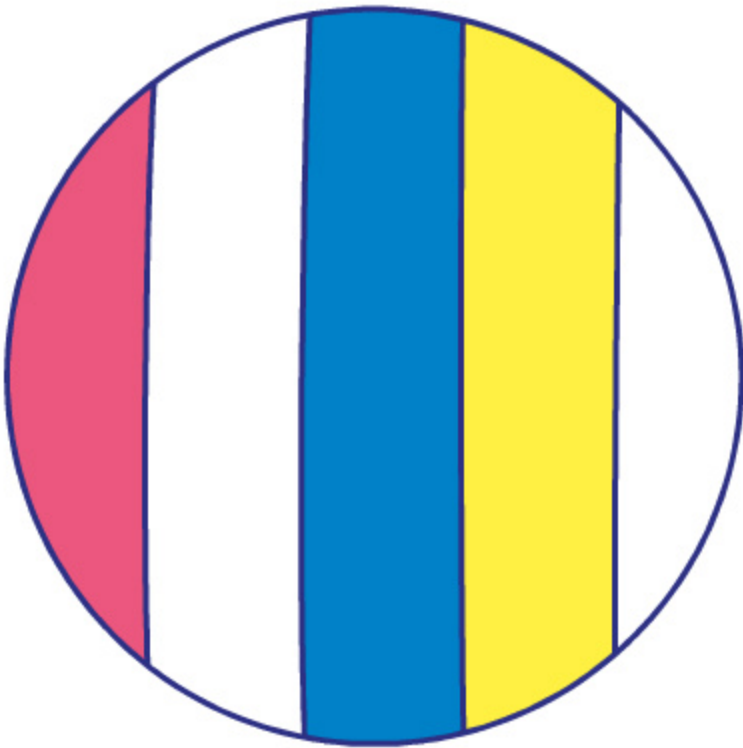
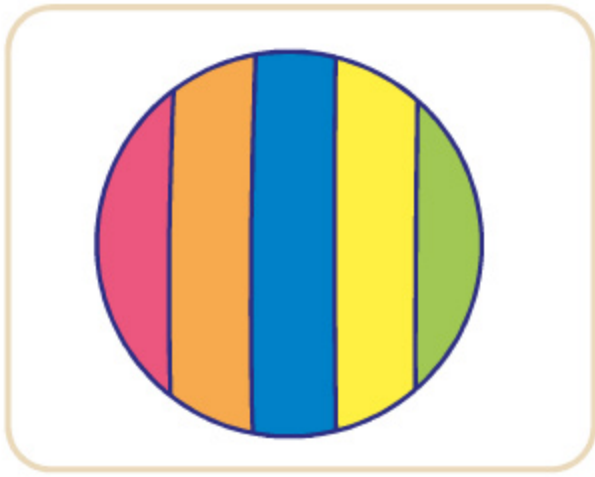
4 Umieść słomkę w otworze kwiatka.



5 Wytnij liście z zielonej krepiny i doklej do słomki.

Brawo!



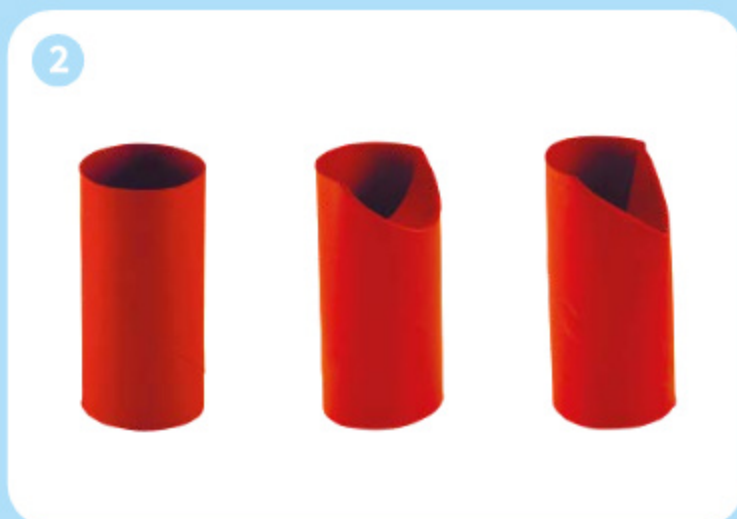


- 1 Popatrz uważnie na piłkę w ramce i nazwij kolejno kolory. Dokończ kolorować pozostałe piłki według wzoru.

Papuga



Przygotuj: rolkę po papierze toaletowym, farbę, pędzel, nożyczki, klej uniwersalny, piórka, cekiny, plastelinę.



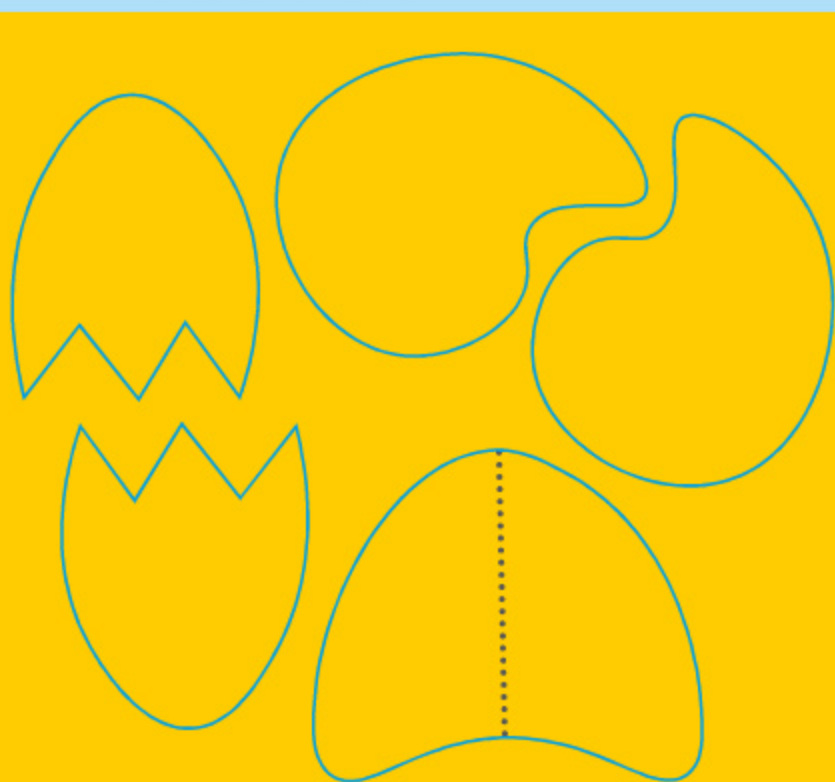
Pomaluj rolkę na dowolny kolor. Gdy wyschnie, zagnij górną krawędź do środka, a potem ściśnij.



Przyklej piórka tak, by powstał czub papugi. Wypchnij dziób, skrzydła i łapy. Zagnij dziób i naklej go na rolkę.



Doklej pióra do skrzydełek, a następnie przyklej je papudze. Zrób oczy z plasteliny. Doklej łapy. Ozdób papugę cekinami.



Brawo!





Puchar na Dzień Ojca



Przygotuj: dwa kubki (papierowe lub styropianowe), dwie słomki „z przegubem”, farbę, nożyczki, klej, materiałową taśmę klejącą, koronkę, ozdobny sznurek, wstążki.



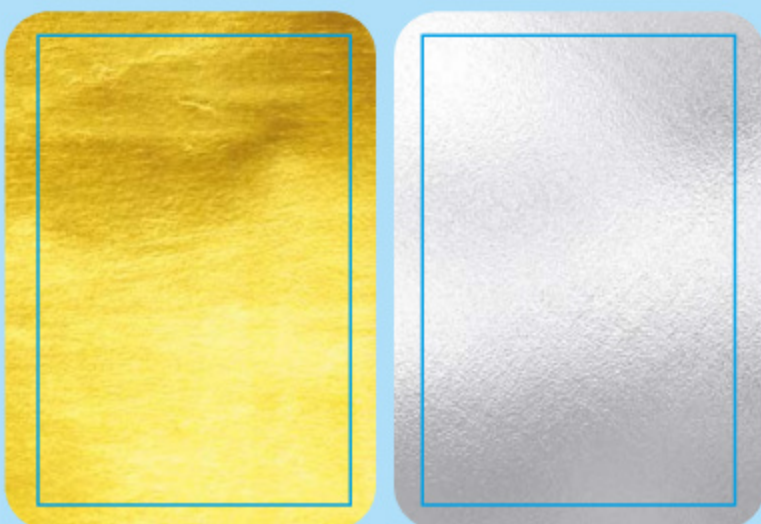
Złącz kubeczki denkami i sklej taśmą.



Przyklej koronkę lub wstążkę na krawędzi i w miejscu łączenia kubków. Zrób czubkiem nożyczek cztery małe dziurki – dwie w górnym i dwie w dolnym kubeczku.



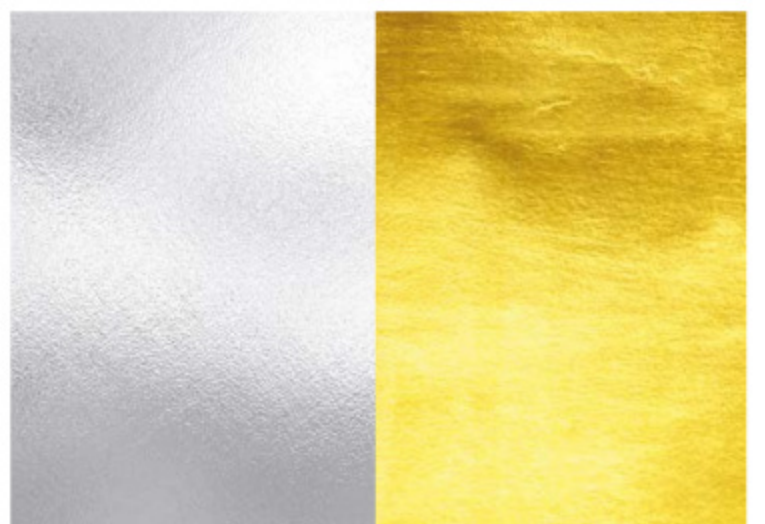
Umieść słomki w otworach. Jeśli będą za długie, przytnij je.



Wypchnij zawieszkę, przyklej do niej sznurek i zawieś na pucharze. Pomaluj puchar farbą.

Brawo!







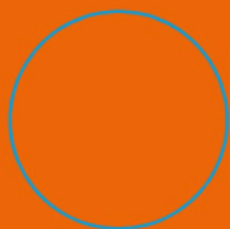
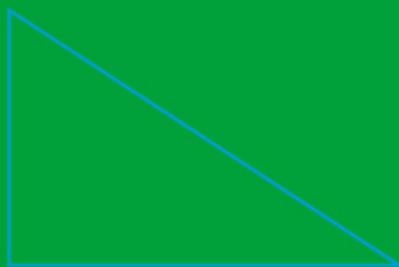
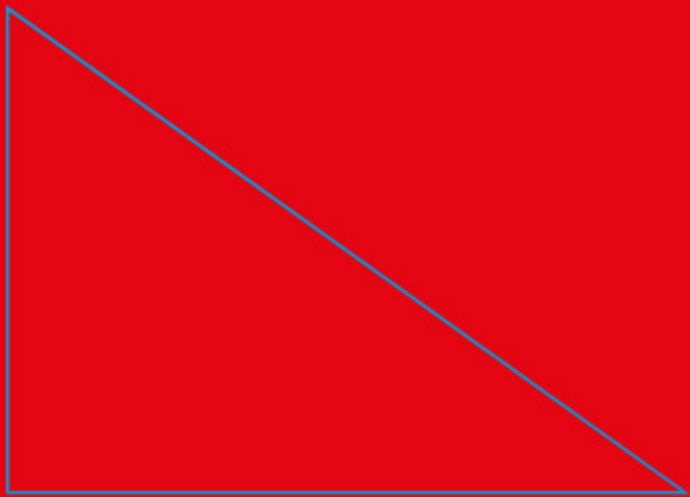
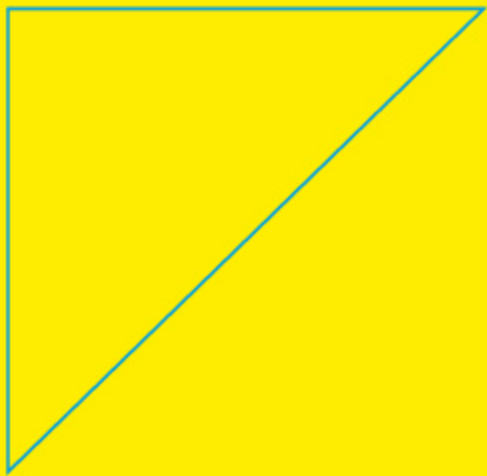
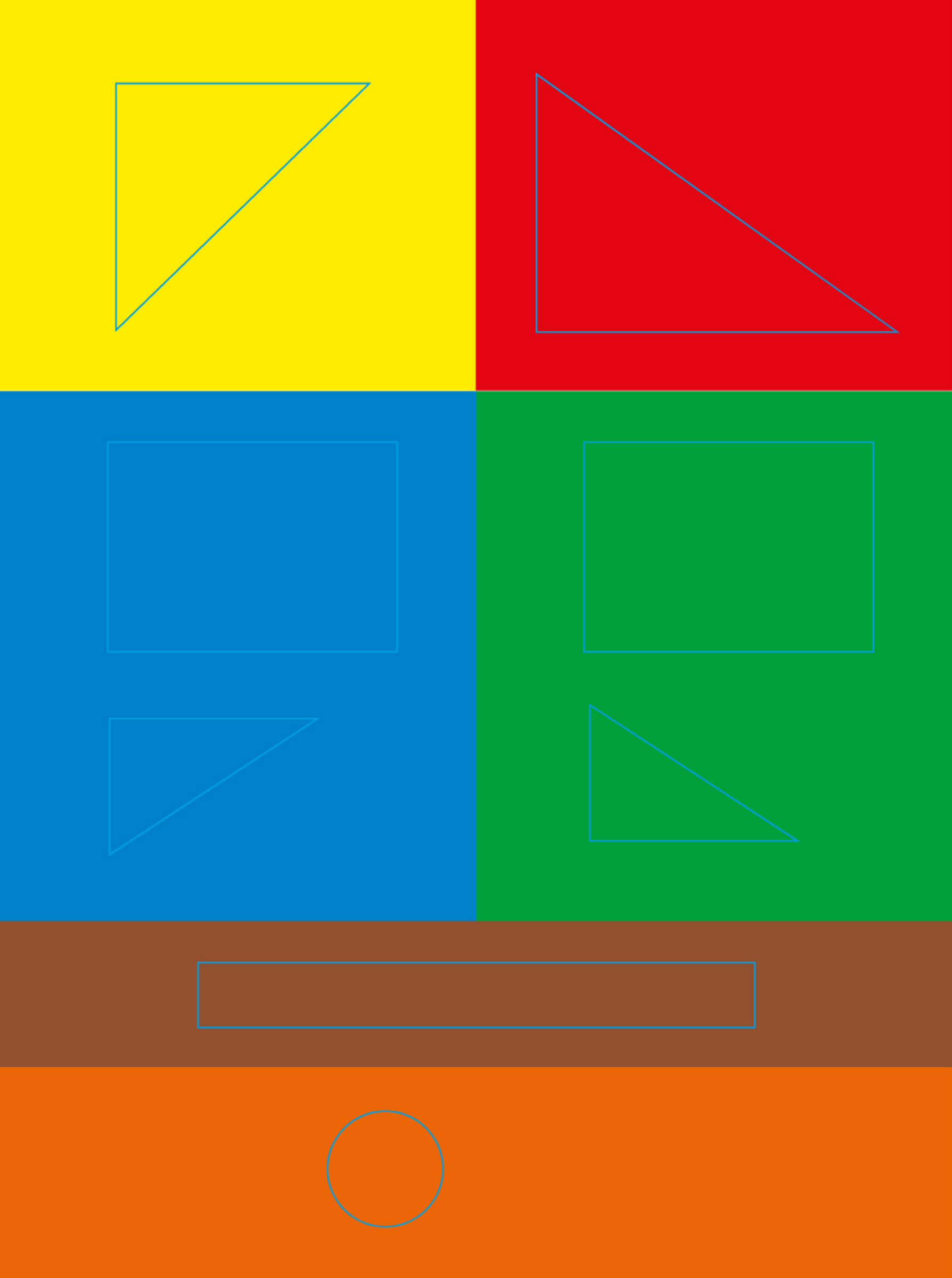
 **1** Pokazuj palcem owoce i je nazywaj. Wklej brakujące owoce, zachowując podaną kolejność.

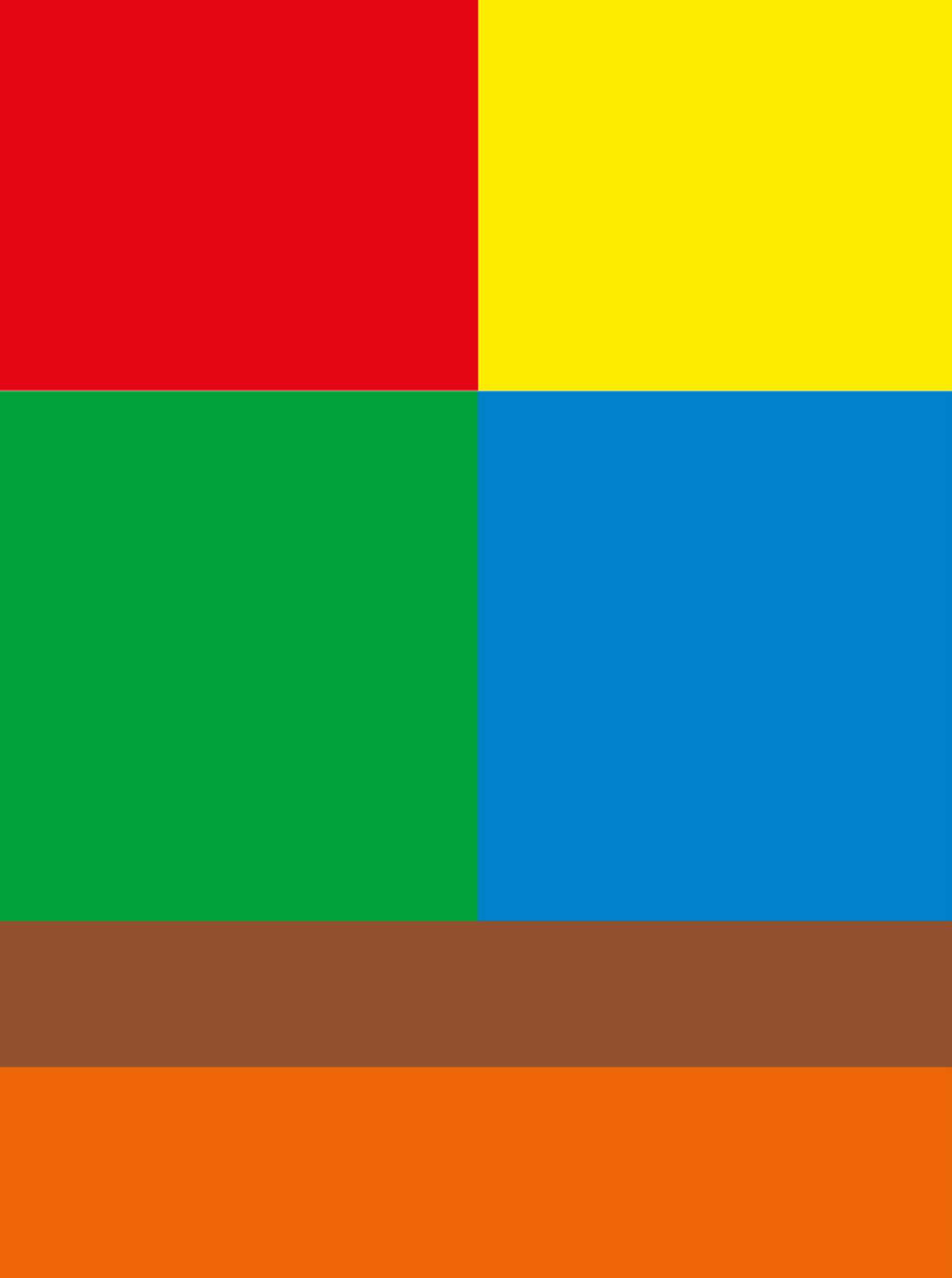


- 1 Policz oczka na kostkach. Narysuj w misce, koszyku i dzbanku tyle owoców, ile jest oczek na kostce obok. Możesz narysować swoje ulubione lub dowolne owoce.



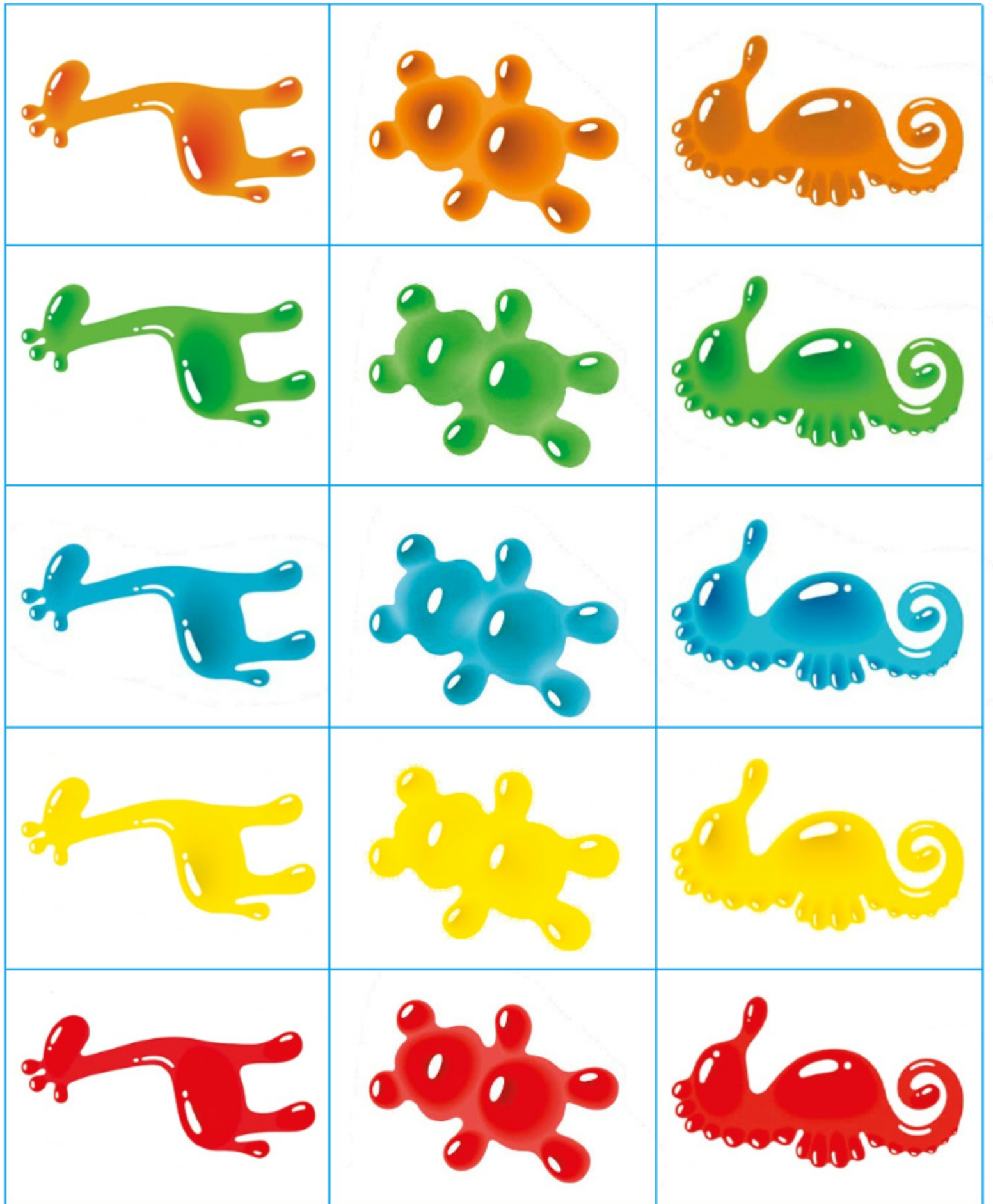
- 1 Popatrz na żaglówkę w ramce. Wypchnij elementy i ułóż taką samą żaglówkę. Kiedy będzie gotowa, przyklej kolejno każdą część.
 - Nazwij wszystkie kolory na swojej żaglówce.
 - ☆ Podaj nazwy figur geometrycznych, które już znasz. Posłuchaj, jak nazywają się pozostałe figury.



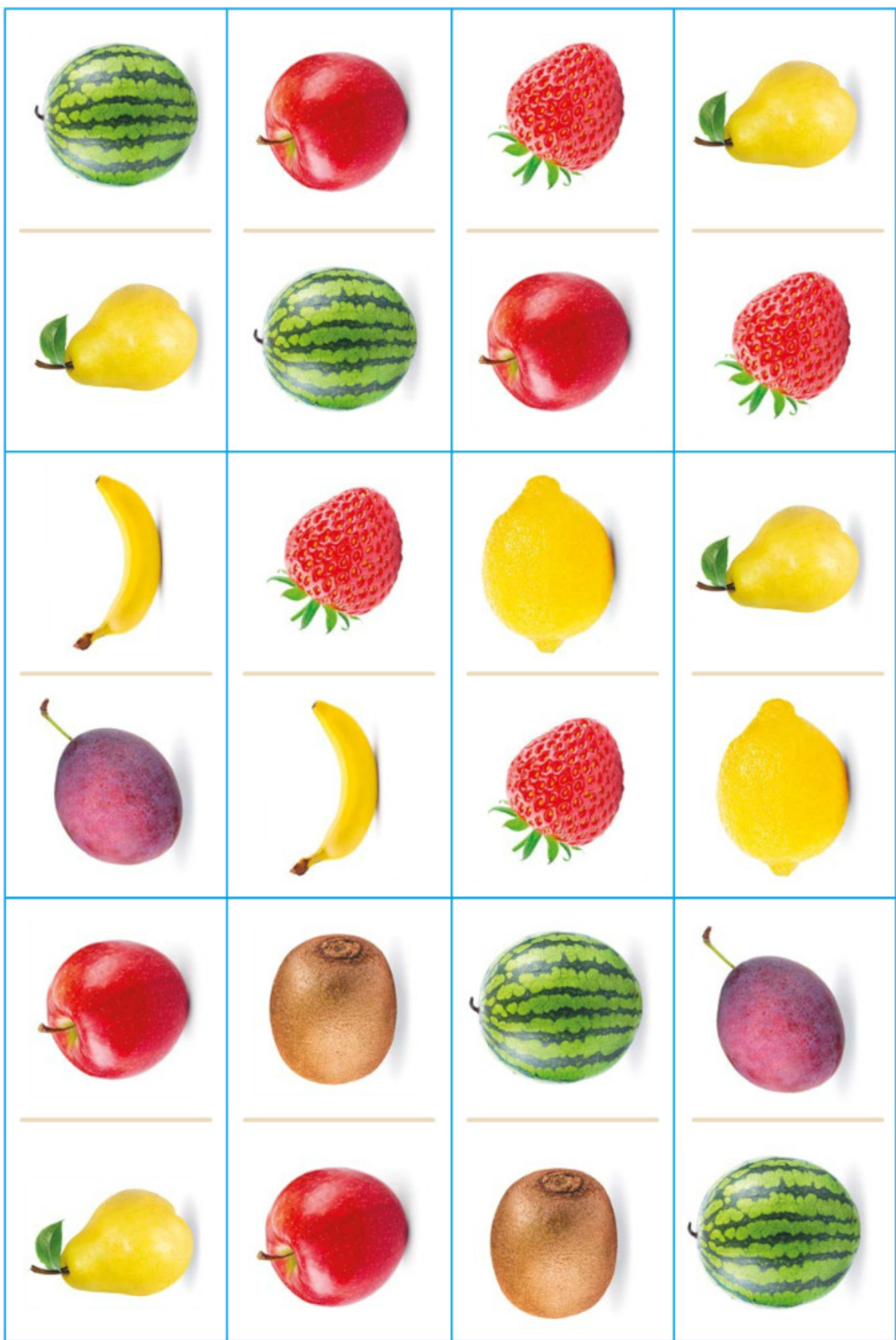




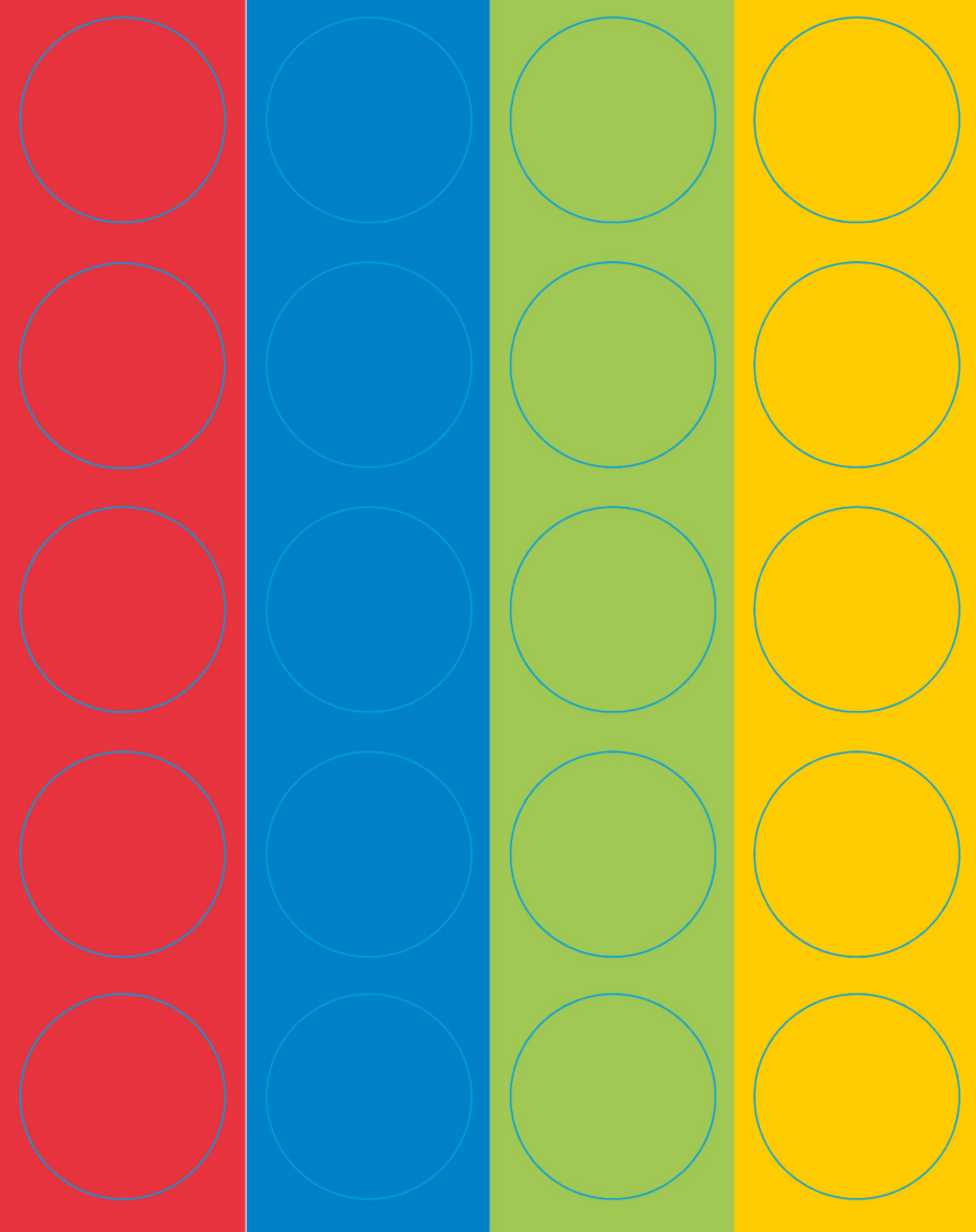
- 1 Popatrz uważnie na obydwa obrazki. Różnią się 5 szczegółami. Znajdź je i zaznacz kółkami na dolnym obrazku.



- 1 Wykorzystaj kolorowe żelki do układania rytmów – według wzoru podanego przez nauczyciela lub samodzielnie.



- 1 Zagraj z koleżanką lub kolegą w owocowe domino.





1 Wypchnij kółka i wykorzystaj do układania rytmów i przeliczania.

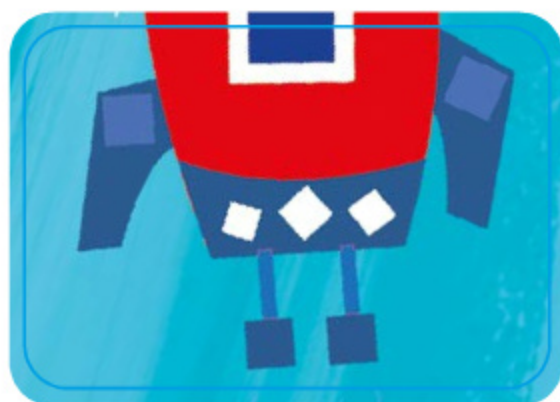
Naklejki do dowolnego wykorzystania.



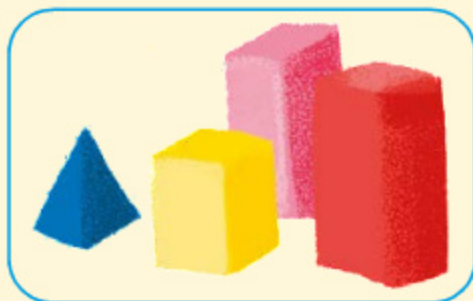
s. 7



s. 27



s. 3



s. 33



s. 31



s. 47



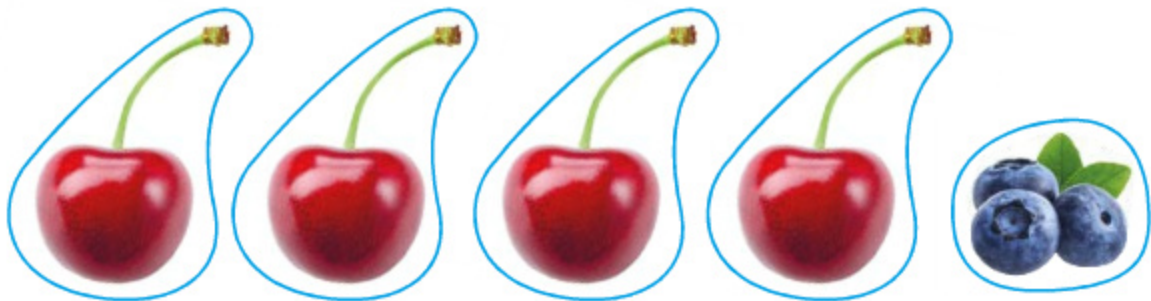
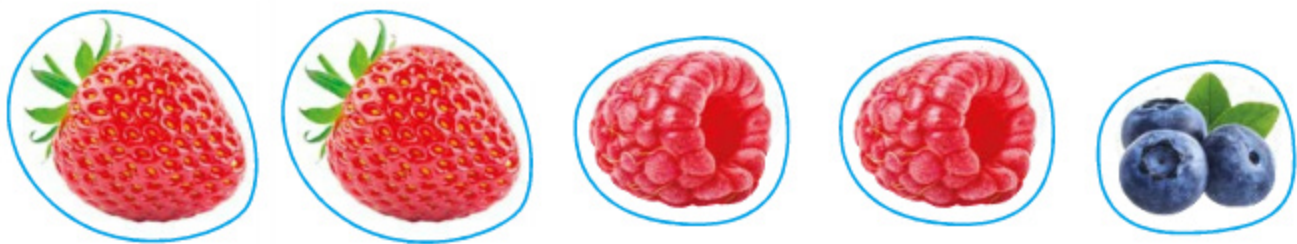
s. 35



s. 39



s. 81



s. 49



s. 63



s. 51

